



Tipo de Pista:	Media
Alvos:	3 IPSC Targets, 3 IPSC Popper
Impactos Pontuáveis:	21
Máximo de Pontos:	105
Posição de Início:	Em pé <b>AGACHADO</b> , Na área 'A', frente para o downrange ponta de ambos os pés tocando a linha frontal da área 'A', mãos nos joelhos.
Condição da Arma:	Carregada e Coldreada.
Procedimento:	Depois do sinal sonoro engajar os alvos T1, T2 and T3 com DOIS disparos cada, Fazer uma recarga <b>obrigatória</b> e engajar T1, T2 e T3, com DOIS disparos cada, NOVAMENTE. Fazer uma recarga <b>obrigatória</b> e engajar T1, T2 e T3, com DOIS disparos cada, NOVAMENTE. Faça outra recarga <b>obrigatória</b> e engajar P1, P2 e P3 somente com a mão forte.

#### Setup Notes:

Montar os Alvos com 1.52m (5') no topo do alvo.  
 Área 'A' e 0.92m (3') por 0.92m (3').  
 Pintura simulando cobertura dura nos alvos T2 e T3, como mostrado, diagonal do canto inferior atravessa a zona do Alfa até o ponto do canto superior do ângulo de corte.  
 Pintura simulando cobertura dura no alvo T1 é paralela com as bordas da zona do Alfa.

#### Nota para o árbitro: NROI Brazil

Engajar é fazer uma visada e disparar um tiro no alvo. Atirar a série ou parte dela no barranco propositalmente ou somente em um alvo, aplicar um erro de engajamento por alvo não engajado. Regra 10.2.2

Não fazer o a recarga implica em um erro de procedimento por disparo. Recarga implica em usar um novo carregador, não pode ser o mesmo ou será um erro de procedimento. Regra 10.2.4.

Agachado é a posição de cócoras. Respeite as limitações físicas do atleta.



Esta é agachado ( CROUNCHED),  
**EXIGIR MÃOS NO JOELHO**