



**Chave de Código:** [H] Handgun, [P] Pistol Caliber Carabine, [M] Mini Rifle, [S] Shotgun, [R] Rifle, [A] Air Soft | **Sem chave:** comum a todas as disciplinas.

## **DESQUALIFICAÇÕES (DQ)**

### **DQ - GERAL**

- 5.1.8 Substituição não autorizada ou modificação significativa em uma arma de fogo
- 5.2.1 **[H-A]** Portar handgun carregada
  - [P-M-S-R]** Transportar arma sem que a boca do cano esteja apontando p/ cima. Câmara sem a Bandeira de Safety Flag
- 5.2.1.1 Competidor chegar portando arma de fogo carregada e sem se reportar imediatamente ao RO
- 5.2.1.2 **[H-A]** Pistola coldreada c/ carregador inserido ou martelo/cão armado – advertência na 1ª ocorrência, próxima DQ
  - [P-M-S-R]** Ter qualquer munição na arma, carregador match saver, sem ter sido comandada pelo RO
- 5.2.2 **[H]** Manusear arma sem autorização do RO fora da área de segurança
- 5.6.3.1 **[H-P-R]** Modificar arma de fogo antes de ir ao Chrono
- 8.3.1.1 Mover-se do ponto de partida da pista após o LAMR\* – advertência na 1ª ocorrência, **PODE** ser DQ
- 8.3.7 Disparar após o comando “Se vazia, Percute, ...”
- 8.6.2 Assistência (externa) ao competidor - **PODE** ser DQ – EPP também é possível
- 8.6.3 Interferência na tentativa do competidor – **PODE** ser DQ
- 8.6.5 Não interromper a passagem durante uma COF, quando/se alguém aparecer dentro da pista
- 8.7.3 Entrar na pista de tiro sem aprovação do RO – advertência na 1ª ocorrência, **PODE** ser DQ
- 9.7.8 Manusear sem autorização uma Súmula de Pontuação – advertência na 1ª ocorrência, **PODE** ser DQ
- 10.2.12 **[P-M-R]** Disparos em modo automático – advertência na 1ª ocorrência, próxima DQ

### **DQ - DISPARO ACIDENTAL**

- 10.4.1 Disparo que passa sobre o para-balas, bermas ou em qualquer direção insegura
- 10.4.2 Disparo p/ o chão a menos de 3 metros do competidor
- 10.4.3 Disparo que ocorra durante a carregamento, recarregamento ou descarregamento
- 10.4.4 Disparo que ocorra durante a correção de uma pane/mau funcionamento
- 10.4.5 Disparo que ocorra durante a transferência de uma mão p/ a outra
- 10.4.6 Disparo que ocorra durante o movimento

### **DQ - DISPARO ACIDENTAL**

- 10.4.7 Disparo num alvo metálico a menos de:
  - [H-P]** 7 metros
  - [M]** 5 metros
  - [R]** 50 metros
  - [S]** 5 metros (sg) ou 40 metros (balote)
  - [A]** Disparo efetuado em um alvo rígido de uma distância insegura

### **DQ - MANUSEIO INSEGURO DA ARMA**

- 10.5.1 Manusear uma arma de fogo fora da Área Segurança
- 10.5.2 Permitir que a boca do cano da arma aponte em direção oposta ao para-balas ou ultrapasse os ângulos seguros durante a pista de tiro
- 10.5.3 Deixar cair ou provocar queda da arma durante a pista de tiro
- 10.5.4 **[H-A]** Sacar ou coldrear uma arma dentro do túnel
- 10.5.5 Permitir que a boca do cano da arma aponte p/ qualquer parte do corpo do competidor durante uma pista de tiro
- 10.5.6 **[H-A]** Permitir que a boca do cano da arma aponte p/ traz, na direção do estande, além de 1m de raio do pé do competidor
- 10.5.7 Portar ou usar mais de uma arma de fogo durante a pista de tiro
- 10.5.8 Falhar ao manter o dedo fora do guarda mato enquanto soluciona uma pane/mau funcionamento
- 10.5.9 Falhar ao manter o dedo fora do guarda mato durante o carregamento, recarregamento ou descarregamento
- 10.5.10 Falhar ao manter o dedo fora do guarda mato durante o movimento (enquanto se move)
- 10.5.11 **[H-A]** Ter uma arma coldreada e carregada: câmara carregada sem a trava acionada; c/ o cão armado e sem a trava acionada, revólver c/ o cão armado
- 10.5.12 Manusear munição viva ou falsa na Área de Segurança
- 10.5.13 Manusear (ter/portar) uma arma carregada sem autorização do RO
- 10.5.14 Recuperar uma arma de fogo caída
- 10.5.15 Usar munição proibida e/ou insegura e/ou usar uma arma de fogo proibida

### **DQ - COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO**

- 10.6.1 Trapaça, desonestidade, desobediência em relação a instruções
- 10.6.2 Intencionalmente remover ou provocar perda dos óculos ou proteção dos ouvidos
- 10.6.3 Deixar de cumprir instruções, interferir na pista de outro competidor



**DQ SUBSTÂNCIAS PROIBIDAS**

- 10.7.1 Perder as faculdades mentais ou físicas durante provas de IPSC
- 10.7.2 Uso de bebidas alcoólicas, drogas não essenciais ou adquiridas sem prescrição médica
- 10.7.3 Estar sob o efeito de drogas (inclusive álcool) de qualquer espécie, na opinião do RO

**PENALIDADES DE PROCEDIMENTO**

- 1.1.5.2 Não fazer recarga obrigatória – 1 EPP
- 2.2.1.5 Atalho na Linha de Falta – 1 EPP por disparo após atalho
- 4.5.1 Interferir na superfície da pista, folhagem, construção, cenário etc – 1 EPP
- 8.6.2 Assistência ao competidor durante a pista – 1 EPP ou DQ
- 8.7.1 **[H-S-A]** Fazer visada ou disparo a seco antes do Sinal de Início – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP  
**[P-M-R]** Fazer visada c/ a arma carregada – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP
- 8.7.1.1 **[P-M-R]** Fazer visada quando foi proibido pelos organizadores – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP
- 8.7.1.2 **[P-M-R]** Testar sequência de alvos (mais de 1) ou de posições de tiro enquanto faz a visada (uma) permitida – 1 EPP
- 8.7.2 Usar qualquer acessório auxiliar de visd durante o walkthrough – 1 EPP
- 9.1.1 Aproximar-se a menos de 1 metro dos alvos durante a pontuação – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP
- 10.2.1 Atirar estando além da Linha de Falta – 1 EPP
- 10.2.1.1 Atirar estando além da Linha de Falta c/ vantagem significativa – 1 EPP por disparo
- 10.2.2 Desrespeitar a Linha de Falta e o briefing c/ expressiva vantagem – 1PP ou 1 EPP por disparo
- 10.2.4 Deixar de cumprir recarga obrigatória – 1 EPP por disparo até efetuar a recarga
- 10.2.5 Túnel de Cooper – 1 EPP por peça deslocada
- 10.2.6 Se antecipar (creeping) ao Sinal de Início – 1 EPP ou advertência, 1 EPP depois
- 10.2.7 Falhar ao engajar algum alvo – 1 EPP por alvo
- 10.2.8 **[H-A]** Tocar a arma com a mão errada – 1 EPP por toque (ocorrência)
- 10.2.8.1 **[H-A]** Apoiar a arma ou o pulso estipulado, mão ou braço enquanto dispara – 1 EPP por disparo
- 10.2.8.2 **[H-A]** Aumentar a estabilidade no chão, barricada ou peça do cenário enquanto dispara – 1 EPP por disparo
- 10.2.9 Retornar ao local de tiro quando é proibido – 1 EPP por disparo
- 10.2.10 Incapacidade ou impossibilidade de executar o briefing – menos 1 a 20% dos pontos – decisão do RM
- 10.2.11 Disparar sobre uma barreira maior que 1,8 metros – 1 EPP por disparo
- 10.2.12 **[P-M-R]** Disparar mais de 1 projétil c/ 1 acionamento de gatilho – zera a pista e advertência, próxima DQ  
**[S]** Usar munição contrária ao briefing – 1 EPP por cada metal ou no-shoot que cai

**Apêndice D4**

- Item 6 **[H]** e 19 **[A]** Armar o martelo da Production após o Sinal de Início e antes do primeiro disparo – 1 EPP

**RESHOOTS**

- 2.3.3 Por modificações realizadas na construção da pista
- 4.3.3.2 **[A]** Mau funcionamento do Stop Plate
- 4.3.3.2 **[M-R-A]** Plate metálico não cai quando corretamente atingido
- 4.6.2 Falha do equipamento de pista ou alvo não obreado (resetado)
- 4.6.2.2 Alvos com defeito ou apresentados c/ significativa diferença – decisão do RM
- 5.4.3 Perder a proteção dos olhos ou ouvidos
- 5.7.6.2 Parou o competidor erroneamente por suspeita de mau funcionamento ou munição fraca
- 8.2.2 **[H-A]** Iniciar a pista numa posição de saída errada
- 8.2.2.2 **[M-R-P]** Iniciar a pista numa posição de saída errada
- 8.2.2.5 **[S]** Iniciar a pista numa posição de saída errada
- 8.6.3 Interferência durante a pista de tiro - decisão do RM
- 8.6.4 Contato inadvertido entre o RO e o competidor durante a pista de tiro ou interferência externa
- 9.1.3 Alvo obreado prematuramente
- 9.1.4 Alvo não restaurado
- 9.1.4.1 Obreas caírem acidentalmente
- 9.1.5.2 Alvo metálico atingido por um tiro que transfixou um alvo de papel
- 9.1.6.2 Alvos atingidos através de uma cobertura intransponível
- 9.7.5 Súmula c/ lançamentos insuficientes ou excessivos - decisão do RM
- 9.7.7 Extravio da súmula - decisão do RM
- 9.10.1 Mau funcionamento do timer
- 9.10.2 Tempo irreal - decisão do Comitê de Arbitragem

**Apêndice C1**

- [H-P-M-R]** 6c: Interferência do auxiliar da competição no popper do teste
- 6d: Popper cair por ação do vento ou outra razão
- 7b: Popper falhar ao cair no 1º tiro do teste

**Apêndice C1**

- [S]** 8c: Interferência do auxiliar da competição no alvo metálico do teste
- 8d: Alvo metálico cair por ação do vento ou outra razão
- 9b: Alvo metálico não cair no 1º tiro do teste de calibração