



Regras para | Rules for DESCLASSIFICAÇÕES, PENALIDADES E RESHOOTS DISQUALIFICATIONS, PENALTIES & RESHOOTS 2025



Chave de Código: [H] Handgun, [P] Pistol Caliber Carabine, [M] Mini Rifle, [S] Shotgun, [R] Rifle, [A] Air Soft | **Sem chave:** comum a todas as disciplinas.

DESQUALIFICAÇÕES (DQ) | DISQUALIFICATIONS

DQ GERAL | GENERAL

- 5.1.8 Substituição não autorizada ou modificação significativa em uma arma de fogo | Unauthorized substituting or significantly modifying a firearm
- 5.2.1 **[H-A]** Portar handgun carregada | Carrying a loaded handgun
[P-M-S-R] Transportar arma sem que a boca do cano esteja apontando p/ cima. Câmara sem a Bandeira de Safety Flag | Carrying w/ muzzle not pointed skywards. Chamber without Safety Flag
- 5.2.1.1 Competidor chegar portando arma de fogo carregada e sem se reportar imediatamente ao RO | Competitor arriving w/ loaded firearm failing reporting immediately to RO
- 5.2.1.2 **[H-A]** Pistola coldreada c/ carregador inserido ou martelo/cão armado – advertência na 1ª ocorrência, próxima DQ | Handgun in holster with magazine or hammer cocked – warning 1st occurrence, DQ
[P-M-S-R] Ter qualquer munição na arma, carregador match saver, sem ter sido comandada pelo RO | Having any ammunition on gun/loops/sling without instruction by RO
- 5.2.2 **[H]** Manusear arma sem autorização do RO fora da área de segurança. Exceção: se estiver sob a supervisão do RO e sacar por engano enquanto aguarda o comando "Load And Make Ready" ou "Make Ready" incorrerá (desde que não tenha nenhuma outra infração) numa advertência para a 1ª ocorrência, mas sujeito à Regra 10.5.1 nas demais ocorrências.
- 5.6.3.1 **[H-P-R]** Modificar arma de fogo antes de ir ao Chrono | Modifying firearm for the Chrono
- 8.3.1.1 Mover-se do ponto de partida da pista após o LAMR* – advertência na 1ª ocorrência, na próxima **PODE** ser DQ
| Moving from start location after LAMR – warning 1st occurrence, **MAY** be DQ
- 8.3.7 Disparar após o comando "Se vazia, Percute, ..." | Shooting after "If Clear, Hammer Down, ..."
- 8.6.2 Assistência (externa) ao competidor - **PODE** ser DQ – EPP também é possível | Assistance to competitor - **MAY** be DQd
- Also procedural penalty is possible
- 8.6.3 Interferência na tentativa do competidor – **PODE** ser DQ | Interference with competitor - **MAY** be DQd
- 8.6.5 Não interromper a passagem durante uma COF, quando/se alguém aparecer dentro da pista | Not stopping during COF when person appears downrange from competitor
- 8.7.3 Entrar na pista de tiro sem aprovação do RO – advertência na 1ª ocorrência, próxima **PODE** ser DQ | Entering course of fire w/o approval - warning 1st occurrence, **MAY** be DQd
- 9.7.8 Manusear sem autorização uma Súmula de Pontuação – advertência na 1ª ocorrência, próxima **PODE** ser DQ | Unauthorized handling of Score Sheet(s) - warning 1st occurrence, **MAY** be DQd
- 10.2.12 **[P-M-R]** Disparos em modo automático – advertência na 1ª ocorrência, próxima DQ | Fully automatic fire - warning 1st occurrence, DQ

DQ DISPARO ACIDENTAL | ACCIDENTAL DISCHARGE

- 10.4.1 Disparo que passa sobre o para-balas, bermas ou em qualquer direção insegura | Shot over berm or backstop. shoot in unsafe direction
- 10.4.2 Disparo p/ o chão a menos de 3 metros do competidor | Shoot the ground within 3 meters of the competitor
- 10.4.3 Disparo que ocorra durante o carregamento, recarregamento ou descarregamento | A shot which occurs while loading, reloading or unloading a firearm
- 10.4.4 Disparo que ocorra durante a correção de uma pane/mau funcionamento | A shot which occurs during remedial of malfunction
- 10.4.5 Disparo que ocorra durante a transferência da arma de uma mão p/ a outra | A shot which occurs while transferring a firearm between hands
- 10.4.6 Disparo que ocorra durante o movimento | A shot which occurs during movement
- 10.4.7 Disparo num alvo metálico a menos de: | A shot fired at a metal target from less than
 - [H-P]** 7 metros | 7 meters
 - [M]** 5 metros | 5 meters
 - [R]** 50 metros | 50 meters
 - [S]** 5 metros (birdo ou sg) ou 40 metros (balote) | 5 meters (Birdshot or Buckshot) or 40 meters (Slug)
 - [A]** Disparo efetuado em um alvo rígido de uma distância insegura | A shot fired at a rigid target from an unsafe distance
- 10.4.9 Disparo usando balote quando este tipo de munição não era a especificada p/ a pista | A shot fired using slug ammunition unless this ammunition type has been specifically nominated as being acceptable for the course of fire.
- 10.4.10 Disparo usando SG quando a munição especificada era chumbo fino | A shot fired using buckshot ammunition during a course of fire that has been specifically nominated as requiring birdshot ammunition for safety reasons.

DQ MANUSEIO INSEGURO DA ARMA | UNSAFE GUN HANDLING

- 10.5.1 Manusear uma arma de fogo fora da Área Segurança | Handling a firearm outside Safety Area
- 10.5.2 Permitir que a boca do cano da arma aponte em direção oposta ao para-balas ou ultrapasse os ângulos seguros durante a pista de tiro | Allowing the muzzle of a firearm to point uprange or past the safe angle during COF
- 10.5.3 Deixar cair ou provocar queda da arma durante a pista de tiro | Dropping the firearm during COF
- 10.5.4 **[H-A]** Sacar ou coldrear uma arma dentro do túnel | Drawing or holstering a handgun within the confine of a tunnel
- 10.5.5 Permitir que a boca do cano da arma aponte p/ qualquer parte do corpo do competidor durante uma pista de tiro | Allowing the muzzle of a firearm to point at any part of the competitor's body during COF
- 10.5.7 **[H-A]** Permitir que a boca do cano da arma aponte p/ traz, na direção do estande, além de 1m de raio do pé do competidor | Allowing the muzzle of a loaded handgun to point rearwards uprange beyond a radius of 1m
- 10.5.8 Portar ou usar mais de uma arma de fogo durante a pista de tiro | Wearing or using more than one firearm during COF



Regras para | Rules for **DESCLASSIFICAÇÕES, PENALIDADES E RESHOOTS** **DISQUALIFICATIONS, PENALTIES & RESHOOTS** **2025**



- 10.5.9** Falhar ao manter o dedo fora do guarda mato enquanto soluciona uma pane/mau funcionamento, exceto se estiver visando um alvo | Failure to keep the finger outside the trigger guard while clearing malfunction
- 10.5.10** Falhar ao manter o dedo fora do guarda mato durante o carregamento, recarregamento ou descarregamento | Failure to keep the finger outside the trigger guard during loading, reloading or unloading
- 10.5.11** Falhar ao manter o dedo fora do guarda mato durante o movimento (enquanto se move) | Failure to keep the finger outside the trigger guard during movement
- 10.5.12 [H-A]** Ter uma arma coldreada e carregada: câmara carregada sem a trava acionada; c/ o cão armado e sem a trava acionada, revólver c/ o cão armado | Having a loaded and holstered handgun with no safety (or revolver with hammer cocked)
- 10.5.13** Manusear munição viva ou falsa na Área de Segurança | Handling live or dummy ammunition in a Safety Area
- 10.5.14** Manusear (ter/portar) uma arma carregada sem autorização do RO | Having a loaded firearm other than when authorized by a Range Officer
- 10.5.15** Recuperar uma arma de fogo caída | Retrieving a dropped firearm
- 10.5.16** Usar munição proibida e/ou insegura e/ou usar uma arma de fogo proibida | Using prohibited and/or unsafe ammunition and/or using a prohibited firearm

DQ COMPORTAMENTO ANTIDESPORATIVO | UNSPORTSMANLIKE CONDUCT

- 10.6.1** Trapaça, desonestidade, desobediência em relação a instruções | Cheating, dishonesty, failing to comply with reasonable directions, etc.
- 10.6.2** Intencionalmente remover ou provocar perda dos óculos ou proteção dos ouvidos | Intentionally removed or caused the loss of eye or ear protection
- 10.6.3** Deixar de cumprir instruções, interferir na pista de outro competidor | Failing to comply with Match Official, interference with operation of COF, etc.

DQ SUBSTÂNCIAS PROIBIDAS | PROHIBITED SUBSTANCES

- 10.7.1** Perder as faculdades mentais ou físicas durante provas de IPSC | Loss of control, mentally and/or physically during IPSC match
- 10.7.2** Uso de bebidas alcoólicas, drogas não essenciais ou adquiridas sem prescrição médica | Se of alcoholic products, non-prescription and/or non-essential drugs
- 10.7.3** Estar sob o efeito de drogas (inclusive álcool) de qualquer espécie, na opinião do RO | Person under influence of drugs of any sort, in the opinion of the Range Master

PENALIDADES DE PROCEDIMENTO | PROCEDURAL PENALTIES (PE)

- 1.1.5.2** Não fazer recarga obrigatória – 1 EPP | Mandatory reload - 1PE
- 2.2.1.5** Atalho na Linha de Falta – 1 EPP por disparo após pegar o atalho | Shortcut - 1PE per shot after beginning of shortcut
- 4.6.1** Interferir na superfície da pista, folhagem, construção, cenário etc – 1 EPP | Interfering with range surface, foliage, constructions, prop, etc. - 1PE
- 8.6.2** Assistência ao competidor durante a pista – 1 EPP da 1ª ocorrência ou DQ | Assistance to competitor during COF - 1PE or DQ
- 8.7.1** **[H-S-A]** Fazer visada ou disparo a seco antes do Sinal de Início – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP | Sight picture / dry firing prior to Start Signal - warning 1st occurrency, 1PE
[P-M-R] Fazer visada c/ a arma carregada – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP | Sight picture with loaded firearm - warning 1st occurrency, 1PE
- 8.7.1.1** **[P-M-R]** Fazer visada quando foi proibido pelos organizadores – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP | Sight picture when prohibited by match organizers - warning 1st occurrency, 1PE
- 8.7.1.2** **[P-M-R]** Testar sequência de alvos (mais de 1) ou de posições de tiro enquanto faz a visada (uma) permitida – 1 EPP | Testing targeting sequence or shooting position while taking sight picture - 1PE
- 8.7.2** Usar qualquer acessório auxiliar de visada durante o walkthrough – 1 EPP | Use of sighting aid on walkthrough - 1PE
- 9.1.1** Aproximar-se a menos de 1 metro dos alvos durante a pontuação – advertência na 1ª ocorrência, próxima 1 EPP | Approaching targets closer than 1m while scoring - warning 1st occurrency, 1PE
- 10.2.1** Atirar estando além da Linha de Falta – 1 EPP | Shooting while braking Fault Line - 1PE
- 10.2.1.1** Atirar estando além da Linha de Falta c/ vantagem significativa – 1 EPP por disparo | Shooting while breaking Fault Line with significant advantage - 1PE per shot
- 10.2.2** Desrespeitar a Linha de Falta e o briefing c/ expressiva vantagem – 1EPP pela ocorrência ou 1 EPP por disparo se a vantagem for significativa. | Failure to comply with WSB - 1PE or 1PE per shot
- 10.2.4** Deixar de cumprir recarga obrigatória – 1 EPP por disparo até efetuar a recarga | Failure to reload - 1PE per shot until a reload is performed
- 10.2.5** Túnel de Cooper – 1 EPP por peça deslocada que cair | Cooper tunnel - 1PE per piece which falls
- 10.2.6** Se antecipar (creeping) ao Sinal de Início – 1 EPP ou advertência, 1 EPP depois | Creeping - 1PE or warning, 1PE afterward
- 10.2.7** Falhar ao engajar algum alvo – 1 EPP por alvo | Failure to engage any scoring target - 1PE per target
- 10.2.8** **[H-A]** Tocar a arma com a mão errada – 1 EPP por toque (ocorrência) | Touching handgun with wrong hand - 1PE per touch
- 10.2.8.1** **[H-A]** Apoiar a arma ou o pulso estipulado, mão ou braço enquanto dispara – 1 EPP por disparo | Support th handgun or the stipulated wrist, hand or arm while firing - 1PE per shoot
- 10.2.8.2** **[H-A]** Aumentar a estabilidade no chão, barricada ou peça do cenário enquanto dispara – 1 EPP por disparo | Increase stability on the ground, barricade or prop while firing - 1PE per shot
- 10.2.9** Retornar ao local de tiro quando é proibido no briefing – 1 EPP por disparo | Returning to a shooting location when prohibited - 1PE per shot
- 10.2.10** Incapacidade ou impossibilidade de executar o briefing – menos 1 a 20% dos pontos – decisão do RM | Inability to execute WSB due to incapacity or injury - minus 1-20% of points - RM decision
- 10.2.11** Disparar sobre uma barreira maior que 1,8 metros – 1 EPP por disparo | Firing over barrier higher than 1.8 m - 1PE per shot
- 10.2.12** **[P-M-R]** Disparar mais de 1 projétil c/ 1 acionamento de gatilho – zera a pista e advertência, próxima DQ
[S] Usar munição contrária ao brifeing – 1 EPP por cada metal ou no-shoot que cai | Use of ammunition contrary to WSB - 1PE for each metal target or no-shoot which falls
- D4-17 [H] e D4-19 [A]** Armar o martelo da Produção após o Sinal de Início e antes do primeiro disparo – 1 EPP | Cocking hammer of a Production handgun after Start Signal and before first shot - 1PE



Regras para | Rules for **DESCCLASSIFICAÇÕES, PENALIDADES E RESHOOTS** **DISQUALIFICATIONS, PENALTIES & RESHOOTS** 2025



RESHOOTS

- 2.3.3** Por modificações realizadas na construção da pista | Modification to Course Construction
- 4.3.3.2 [A]** Mau funcionamento do Stop Plate | Stop Plate malfunction
- 4.3.3.2 [M-R-A]** Plate metálico não cai quando corretamente atingido | Metal plate not falling when properly hit
- 4.7.2** Falha do equipamento de pista ou alvo não obreado (resetado) | Range Equipment failure or target not reset
- 4.7.2.2** Alvos com defeito ou apresentados c/ significativa diferença – decisão do RM | Targets faulty or presented significantly differently - RM decision
- 5.4.3** Perder a proteção dos olhos ou ouvidos | Losing eye/ear protection
- 5.7.6.2** Parou o competidor erroneamente por suspeita de mau funcionamento ou munição fraca | Competitor wrongly stopped on suspicion of unsafe firearm/ammunition "Squib"
- 8.2.2 [H-A]** Iniciar a pista numa posição de saída errada | Incorrect starting position
- 8.2.2.2 [M-R-P]** Iniciar a pista numa posição de saída errada | Incorrect starting position
- 8.2.2.5 [S]** Iniciar a pista numa posição de saída errada | Incorrect starting position
- 8.6.3** Interferência durante a pista de tiro – por decisão do RM | Interference during COF - **RM decision**
- 8.6.4** Contato inadvertido entre o RO e o competidor durante a pista de tiro ou interferência externa | Inadvertent contact between RO and competitor during COF or external influence
- 9.1.3** Alvo obreado prematuramente | Prematurely Patched Targets
- 9.1.4** Alvo não restaurado | Unrestored Targets
- 9.1.4.1** Obreas caírem acidentalmente | Patches blown Away
- 9.1.5.2** Alvo metálico atingido por um tiro que transfixou um alvo de papel | Rigid target shot thru paper target
- 9.1.6.2** Alvos atingidos por um tiro que passou através de uma cobertura intransponível | Targets shot thru Hard Cover
- 9.7.5** Súmula c/ lançamentos insuficientes ou excessivos - **decisão do RM** | Insufficient or excess entries in score sheet - **RM decision**
- 9.7.7** Extravio da súmula - **decisão do RM** | Lost score sheet - **RM decision**
- 9.10.1** Mau funcionamento do timer | Faulty timer
- 9.10.2** Tempo irreal - **decisão do Comitê de Arbitragem** | Unrealistic time - **Arbitration Committee decision**

Apêndice C1

- [H-P-M-R] 6c:** Interferência do auxiliar da competição no popper do teste | Popper challenge, Match Official interference
 - 6d:** Popper cair por ação do vento ou outra razão | Popper challenge, wind or other reason
 - 7b:** Popper falhar ao cair no 1º tiro do teste | Popper failure
- [S] 8c:** Interferência do auxiliar da competição no alvo metálico do teste | Metal target challenge, Match Official interference
 - 8d:** Alvo metálico cair por ação do vento ou outra razão | Metal target challenge, wind or other reason
 - 9b:** Alvo metálico não cair no 1º tiro do teste de calibração | Metal target failure