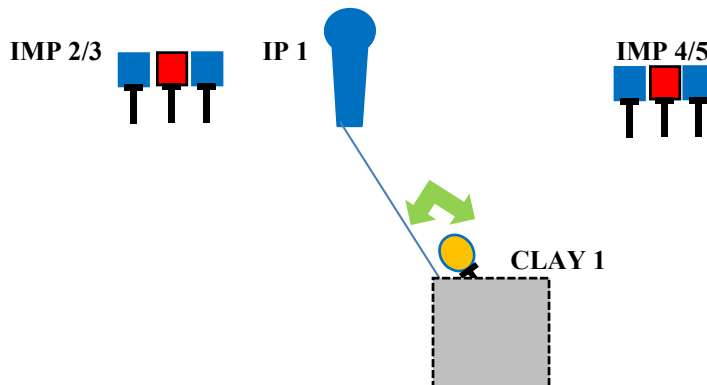


Stage IPSC SHOTGUN (Stage 01)





 IMP 1

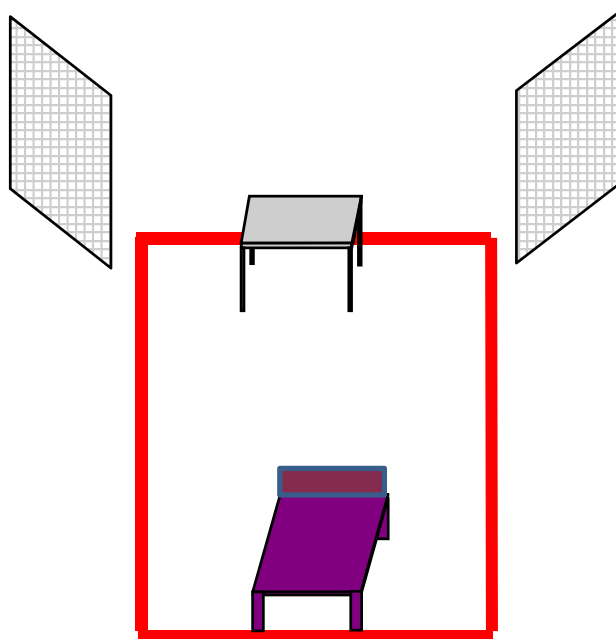
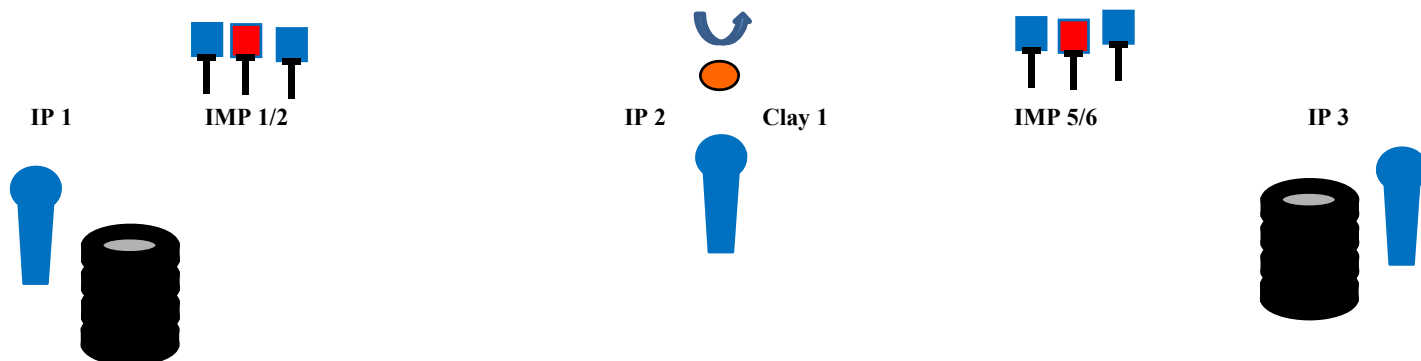


 IMP 6



Alvos de Pontuação	6 IPSC Metal Plate, 1 IPSC Mini Popper, 1 Clay and 2 No-shoots
Número mínimo de disparos	8 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1) na parte superior do guidão da bicicleta.
Condição de Pronto do competidor	Sentado na bicicleta, com os pés nos pedais e as mãos segurando o guidão.
Posição de Início	Sentado na bicicleta como demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

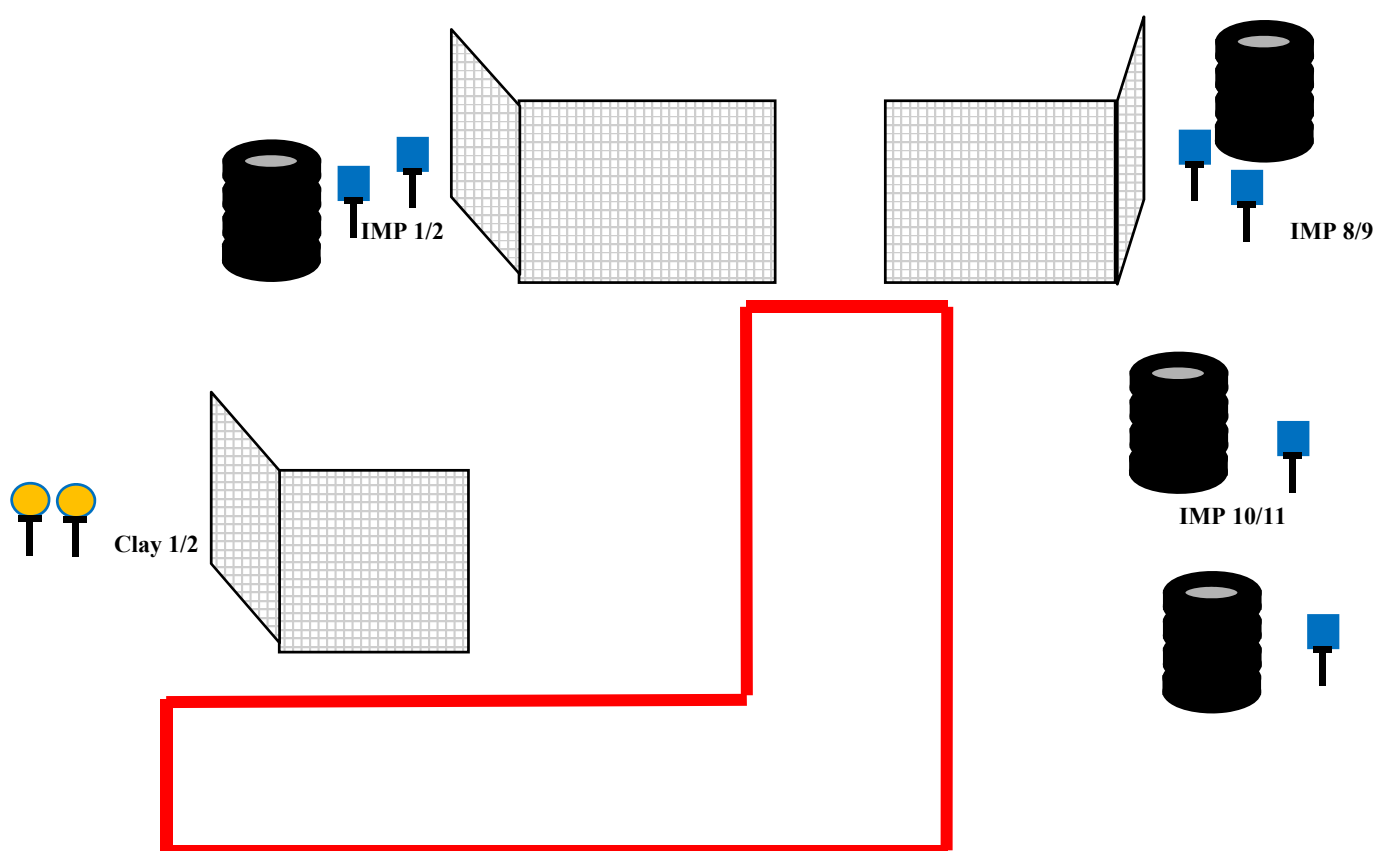
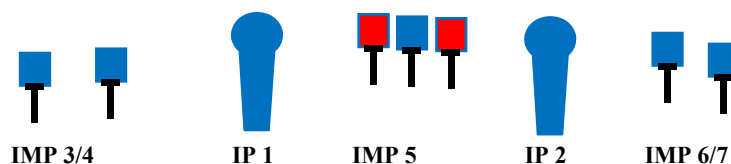
Stage IPSC SHOTGUN (Stage 02)



Alvos de Pontuação	4 IPSC Metal Plate, 1 Clay , 3 IPSC Poppers and 2 No-shoots
Número mínimo de disparos	8 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1) na mesa na marca.
Condição de Pronto do competidor	Deitado no centro da cama, com as mãos ao lado do corpo.
Posição de Início	Deitado na cama como demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	P1 aciona Clay 1, que desaparece em repouso (Clay vale 10 pontos).

Stage IPSC SHOTGUN

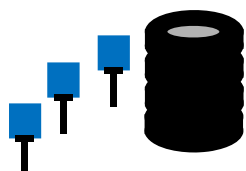
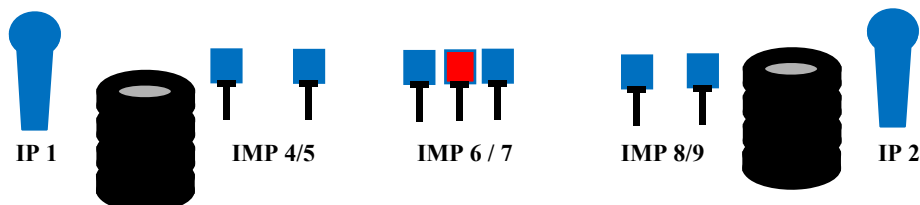
(Stage 03)



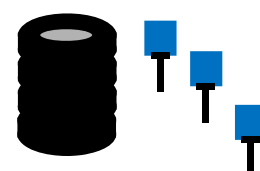
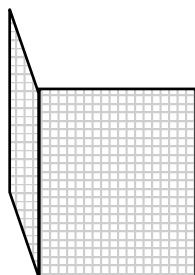
Alvos de Pontuação	11 IPSC Metal Plate, 2 IPSC Poppers, 2 Clays and 2 No-shoots
Número mínimo de disparos	15 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guardamato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guardamato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN

(Stage 4)



IMP 1/2/3



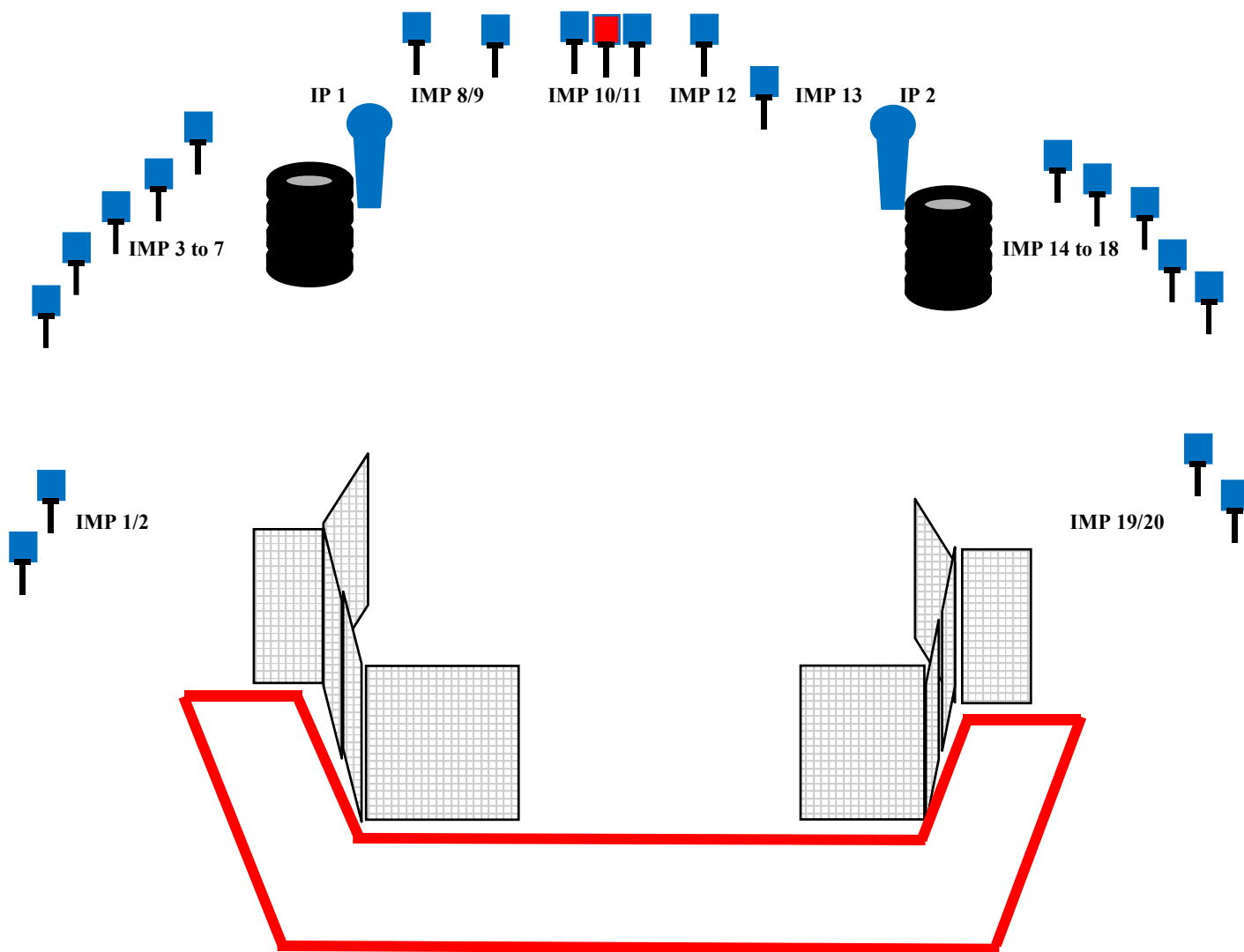
IMP 10/11/12



Alvos de Pontuação	12 IPSC Metal Plate, 2 IPSC Poppers and 1 No-shoots
Número mínimo de disparos	14 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN

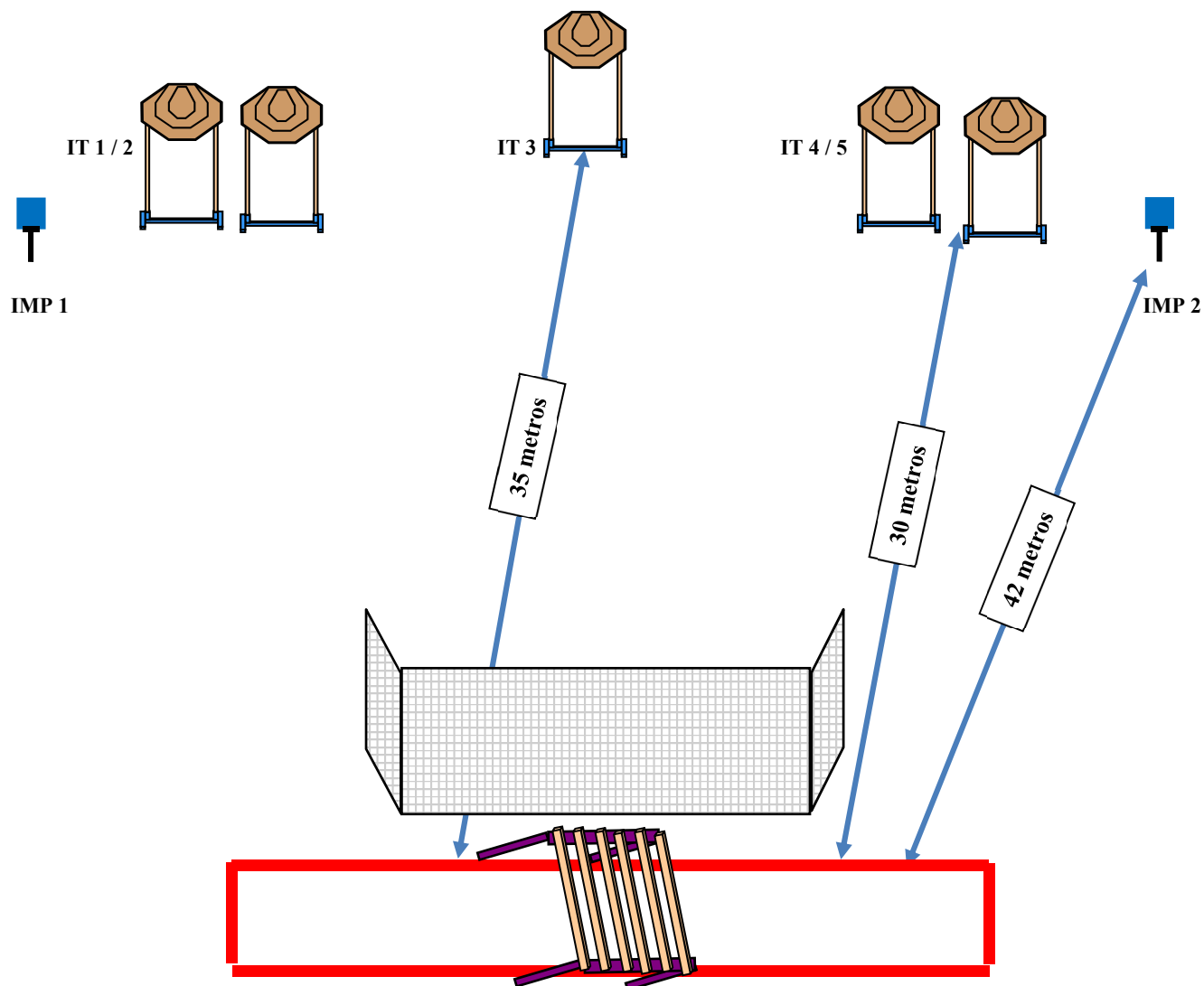
Stage 5



Alvos de Pontuação	20 IPSC METAL PLATES, 2 IPSC Mini POPPER and 1 No-shoots
Número mínimo de disparos	22 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN

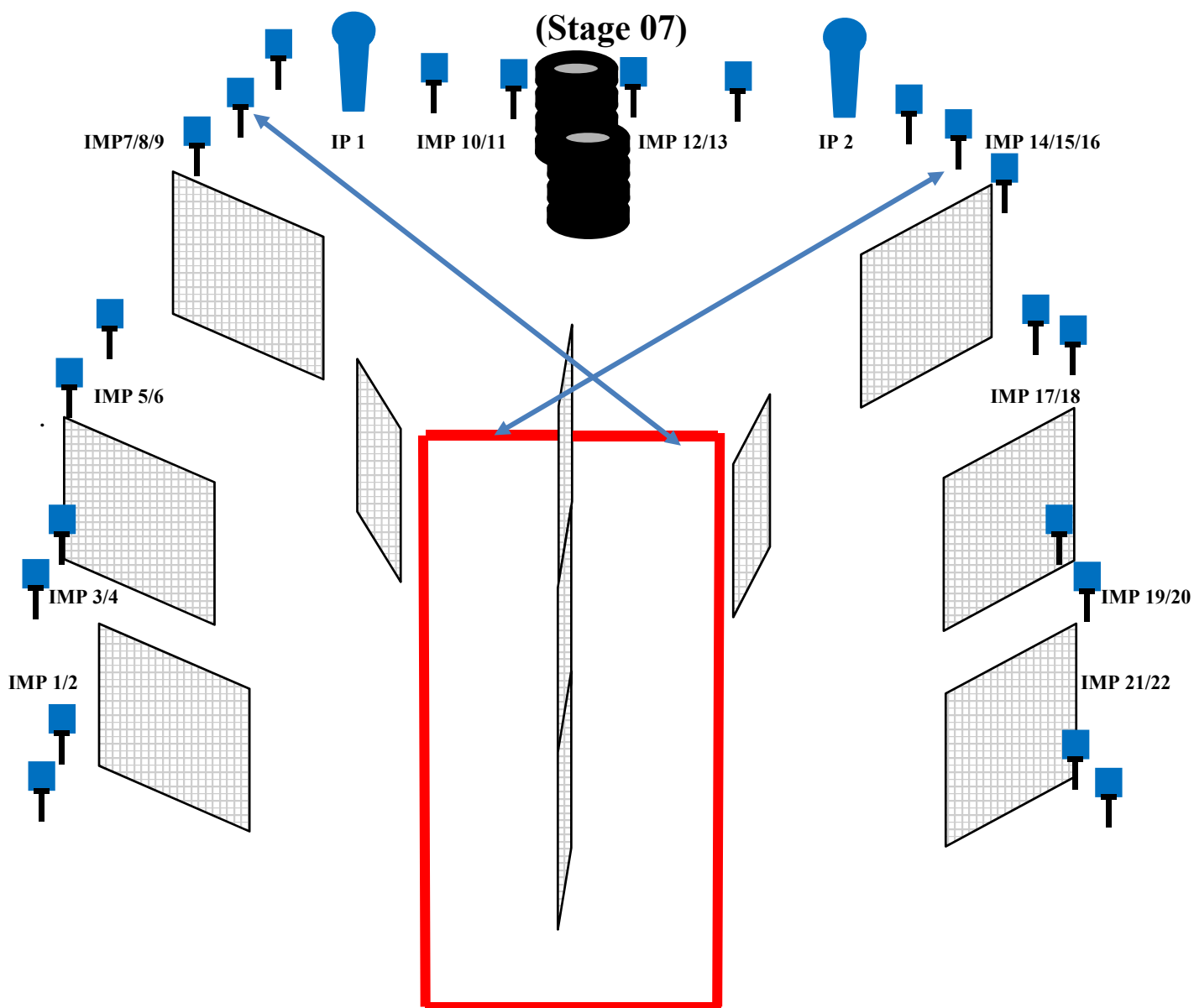
(Stage 06)



Alvos de Pontuação	2 IPSC METAL PLATES and 5 IPSC TARGET
Número mínimo de disparos	7 disparos
Tipo de Munição;	Slug
Número de acertos pontuados para alvos de papel	1 acerto por alvo
Condição de Pronto da Arma	Descarregada (Opção 3)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	O atleta tem que passar pelo túnel Cooper.

Stage IPSC SHOTGUN

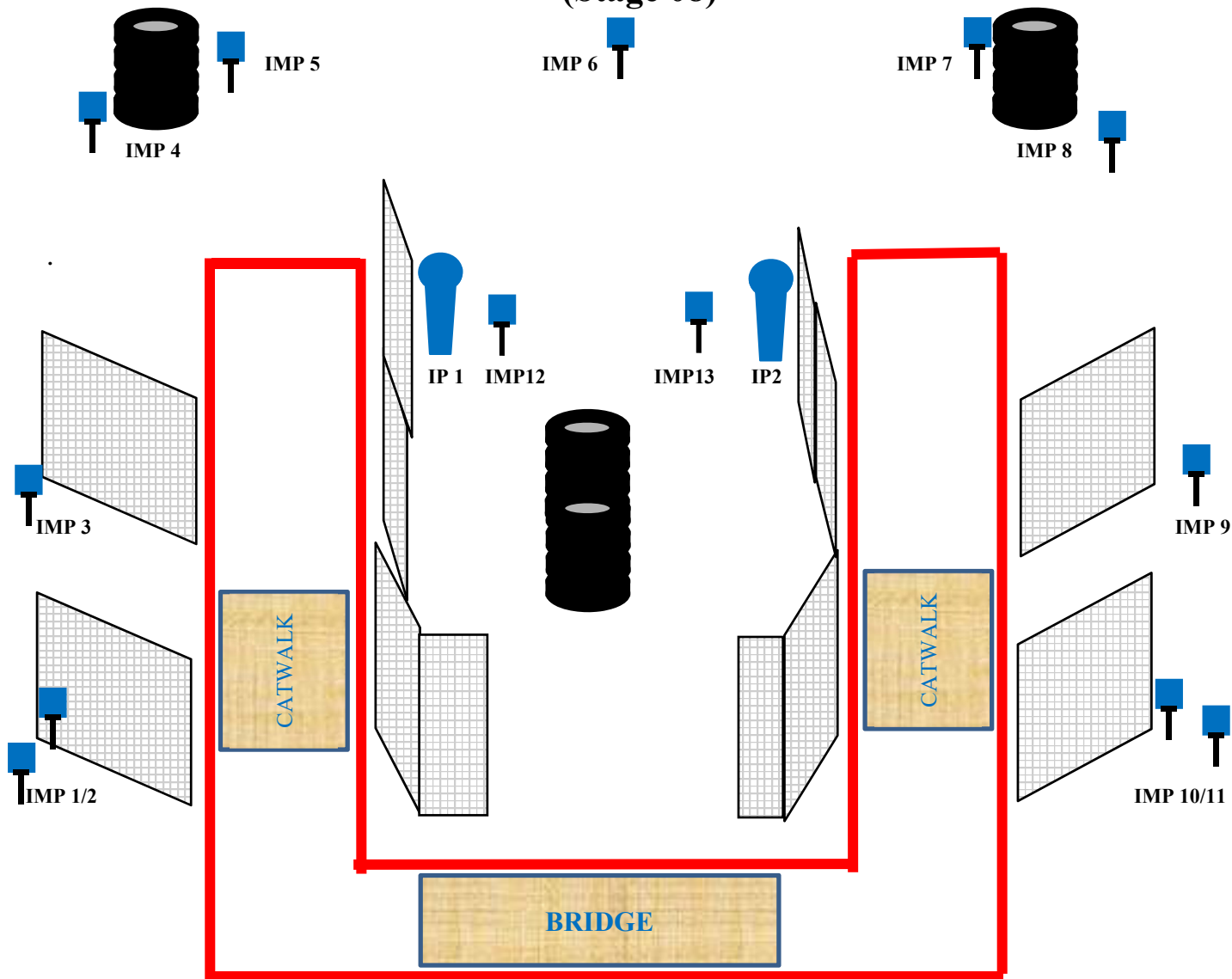
(Stage 07)



Alvos de Pontuação	22 IPSC METAL PLATES and 2 IPSC MINI POPPERS
Número mínimo de disparos	24 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN

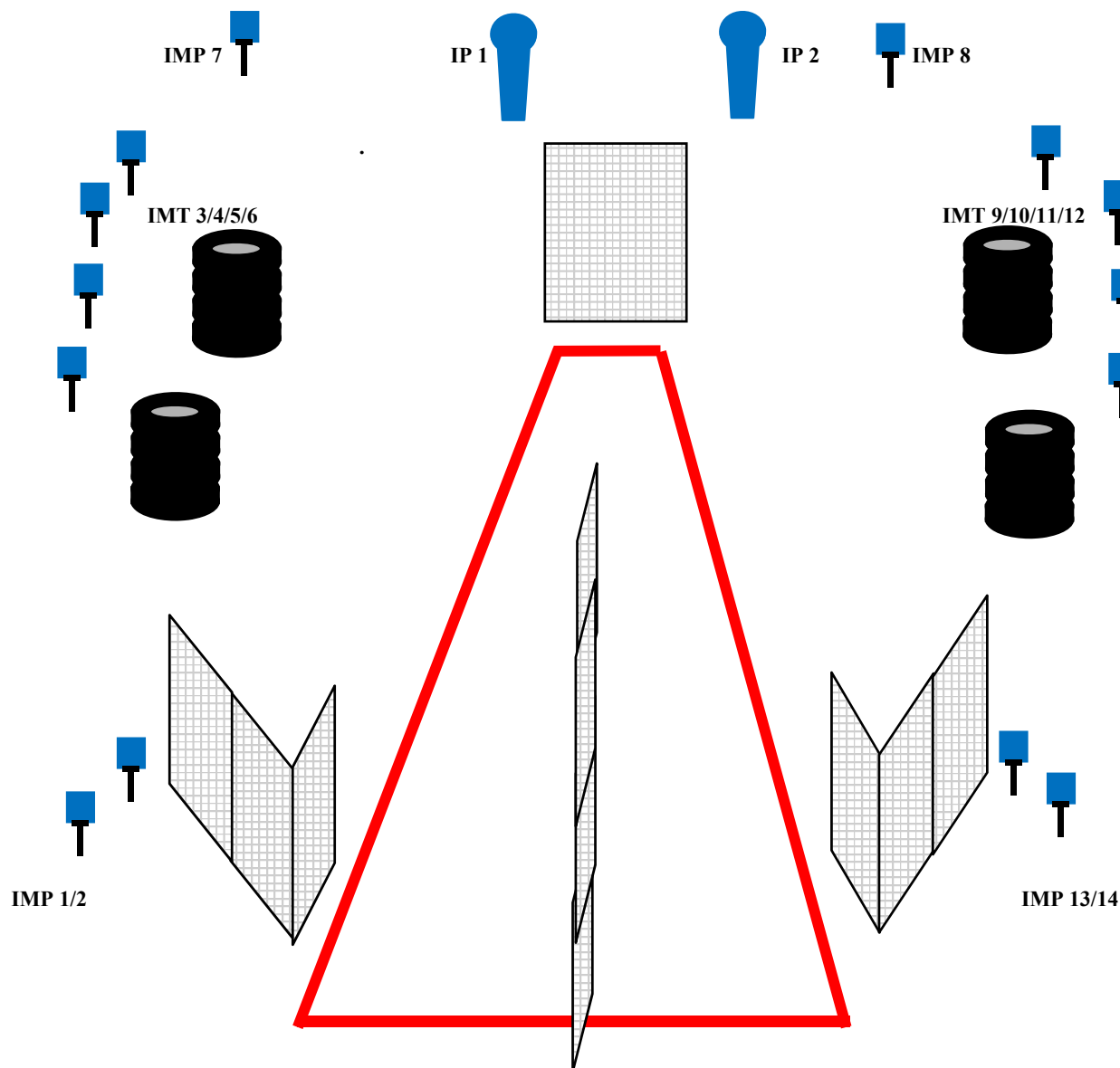
(Stage 08)



Alvos de Pontuação	13 IPSC METAL PLATES and 2 IPSC MINI POPPERS
Número mínimo de disparos	15 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	O atleta tem que atravessar a ponte e as passarelas.

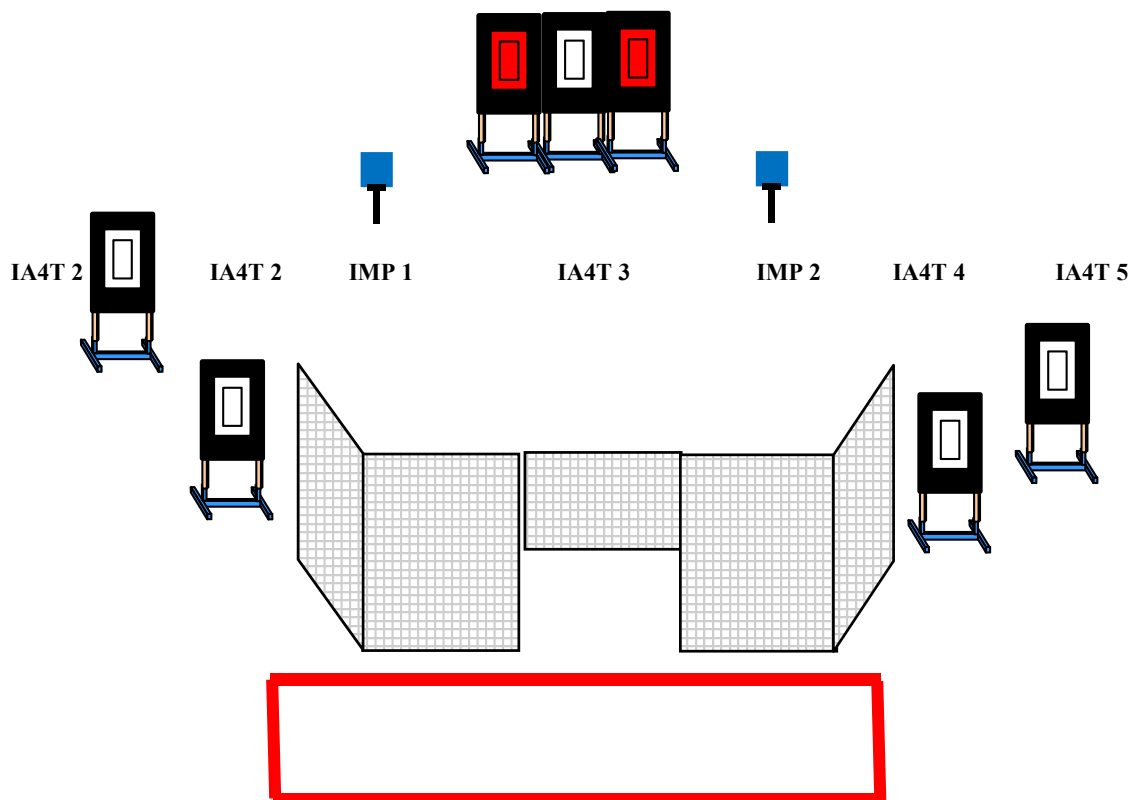
Stage IPSC SHOTGUN

(Stage 9)



Alvos de Pontuação	14 IPSC METAL PLATE and 2 IPSC POPPER
Número mínimo de disparos	16 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN (Stage 10)



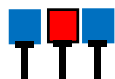
Alvos de Pontuação	5 IPSC A3, 2 IPSC Metal Plate and 2 No-shoots
Número mínimo de disparos	7 disparos = 12 acertos
Tipo de Munição;	Buckshot
Número de acertos pontuados para alvos de papel	2 acertos por alvo.
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN (Stage 11)

IMP 2



IMP 3/4



IMP 5/6



IMP 7



CLAY 1



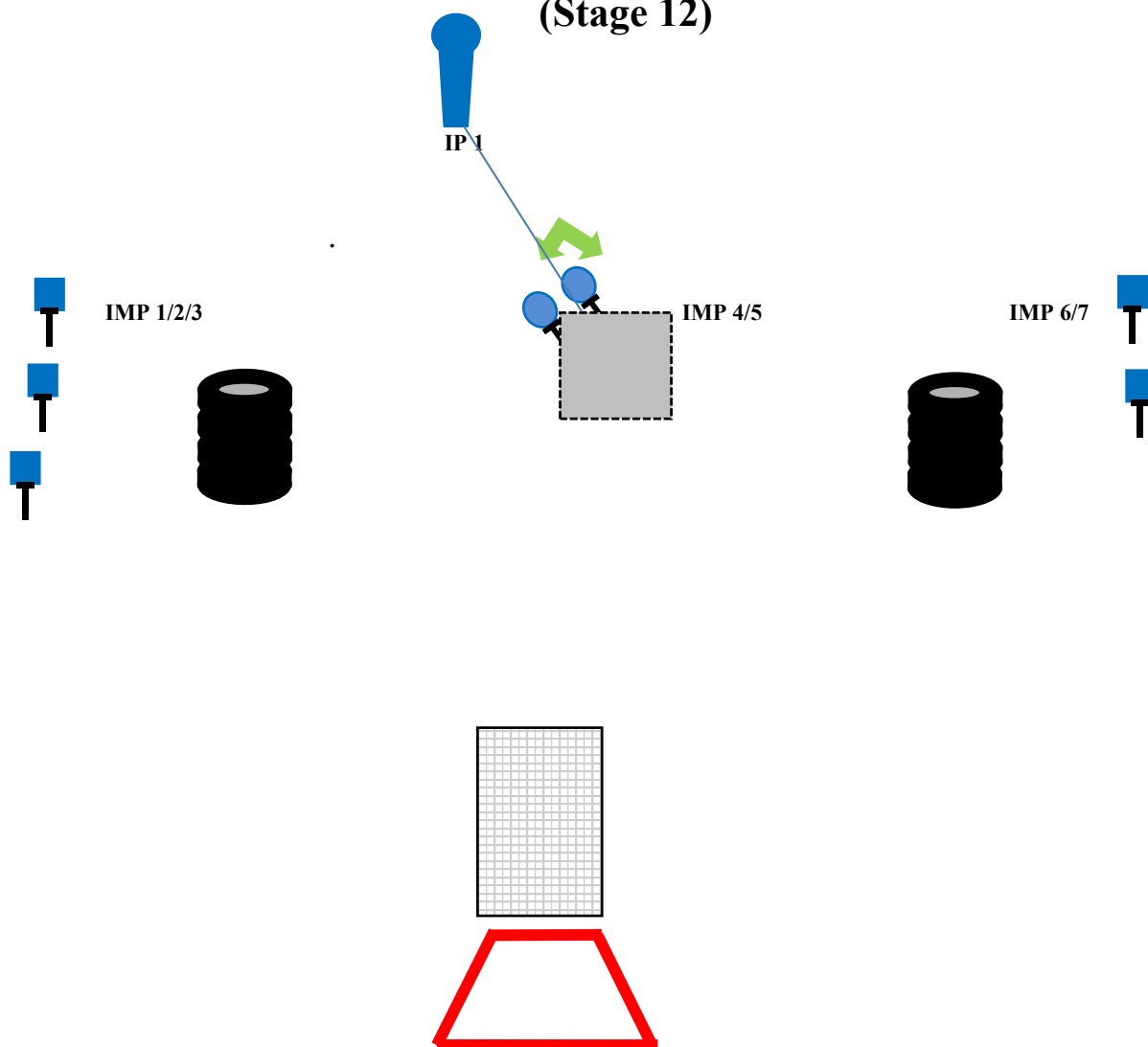
CLAY 2



Alvos de Pontuação	6 IPSC Metal Plate, 2 CLAYS and 2 No-shoots
Número mínimo de disparos	8 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 1)
Condição de Pronto do competidor	Sentado na sela com os pés nos estribos até o ultimo disparo, e segurando as rédeas.
Posição de Início	Sentado no cavalo como demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	

Stage IPSC SHOTGUN

(Stage 12)



Alvos de Pontuação	7 IPSC METAL PLATE and 1 IPSC MINI POPPER
Número mínimo de disparos	8 disparos
Tipo de Munição;	Birdshot
Condição de Pronto da Arma	Carregada (Opção 2)
Condição de Pronto do competidor	Em pé, ereto, com a shotgun na Condição de Pronto, segurada com as duas mãos, a coronha tocando competidor na altura do osso do quadril (ilíaco), cano paralelo ao chão, guarda-mato para baixo, boca do cano apontando para o para-balas e com os dedos fora do guarda-mato
Posição de Início	Em qualquer lugar dentro da área, conforme demonstrado
Sinal de Início: audível ou visual;	Audível
Procedimento	Ao sinal de início engajar os alvos.
Observação	P1 aciona o IMP 4/5, que permanece visível em repouso.