



ACTION CALIBER GUN (HABITUS FACTUS)

Art. 1º - A prova de Tiro **ACTION CALIBER GUN (HABITUS FACTUS)** que significa: Tornando-se um hábito, é uma prova rápida, simples e prática com o objetivo de desenvolver no/a atleta o múltiplo conhecimento das disciplinas intra-equipamentos, proporcionando a prática contínua da atividade esportiva de maneira pontual e distinta em diversos estandes, inclusive "IN DOOR".

Art. 2º - Poderão ser utilizadas, armas diversas, não necessariamente sendo classificadas dentro das modalidades utilizando as divisões da IPSC como referência e padronização.

§ 1º - As armas a serem utilizadas para a prática podem ser armas curtas alma raiada (handgun) ou armas longas de alma raiada (rifle, Mini-rifle, carabinas).

§ 2º - As categorias estarão divididas em duas divisões: armas curtas e armas longas, sendo possível utilizar qualquer tipo de acessório como: compensador de recuo, cano híbrido, miras óticas, supressores, etc. e competem entre si, observando apenas o tipo da arma se (Curta ou Longa).

Art. 3º - Não será permitido o uso de coldre esportivo, contudo é obrigatório o uso de bancada com medidas compatíveis para se colocar em segurança todas as armas a serem utilizadas na prova.

DESCRIÇÃO DA PROVA

Art. 4º - O atleta organizará seu box com as armas que irá utilizar para a série, sendo armas longas ou armas curtas, não podendo colocar nada além das armas, carregadores e munições que serão utilizadas sobre a bancada, as armas devem ficar com o cano apontado para o para-balas e paralelo entre eles.



§ 1º - As armas a serem utilizadas para prática estarão fechadas, e percutidas sobre a bancada, carregadores municiados com 3 (três) cartuchos SOMENTE, posicionados sobre a bancada ao lado da arma a ser utilizada.

§ 2º - Para cada série o atleta poderá utilizar de 1 (uma) até no máximo 4 (quatro) armas sendo curtas ou longas, da seguinte maneira:

- 1) 4 (quatro) armas de ação livre, até 4 (quatro) calibres diferentes, utilizando cada arma para cada alvo;
- 2) 3 (três) ou menos armas de quaisquer calibres e ação, utilizando cada arma para cada alvo, podendo repetir uma das armas nos alvos restantes, contudo, deverá utilizar carregadores diferentes que estarão sobre a bancada municiados nas mesmas condições dos demais (3 cartuchos).

Art. 5º - Alvos: exclusivamente serão os alvos de IPSC MICRO-TARGET e deverão estar posicionados de acordo com anexo A, podendo também ser utilizado alvo impresso com os alvos nas mesmas condições e medidas, não sendo aceitas adaptações e/ou reduções em suas dimensões.

Art. 6º - Distâncias:

Arma curta = 7 metros

Arma longa = 10 metros

Art. 7º - Empunhadura: livre (uma ou duas mãos), Posição: em pé, sem apoio.

Art. 8º - Procedimento:

A disputa se dará feita em 1 (uma) única série de tiro, da seguinte forma:

§ 1º - Ao chamado do árbitro os atletas se posicionarão a frente da bancada com suas armas devidamente seguras conforme regras de segurança do IPSC e carregadores municiados, aguardando ao comando do árbitro, "**MAKE READY**" para posicionar suas armas que serão colocadas sobre a bancada com os carregadores municiados com 3 cartuchos (somente), armas vazias (totalmente fechadas e desengatilhadas/percutidas em segurança). No caso de armas de



tambor, arma deve sair com o tambor municiado e aberto sobre a bancada, com 3 munições. Series a serem executadas com menos que quatro armas, obedecerão aos seguintes procedimentos:

- 1) Os 4 carregadores deverão estar sobre a bancada devidamente municidados conforme a regra.
- 2) O atleta em posição de frente para o downrange, mãos relaxadas ao longo do corpo, (regra IPSC 8.2.2) ao sinal do timer colocará sua arma em condição de tiro, efetuando os 3 disparos obrigatórios no alvo repetindo o procedimento até que termine a série finalizando os 4 alvos.

Ex: Empunha arma 1, carrega e executa 3 disparos, retira o carregador, deixa na bancada; empunha arma 2, carrega e executa 3 disparos, retira o carregador, deixa na bancada, empunha arma 3, carrega e executa 3 disparos, retira o carregador, deixa na bancada, empunha arma 4, carrega e executa 3 disparos, e após estes disparos aguarda comando do árbitro.

§ 2º - Ao final dos disparos com as 4 armas o árbitro irá comandar o descarregar e mostrar limpo de todas as armas deixando-as em segurança.

§ 3º - A prova será montada em estande dividido em boxes, porém a passagem do atleta será individual, ou seja, o comando de MAKE READY (ficar pronto) todos os atletas irão se preparar em seus boxes, contudo, após prontos, ao comando do árbitro, todos deverão dar um passo para trás, ficando somente o atleta da vez em seu box.

§ 4º - É permitido ao atleta deixar um carregador municiado para cada arma, para utilização em caso de pane, este municiado somente com 1 munição.

Art. 9º - Os disparos de cada série serão executados em ação livre, cabendo ao atirador optar pela ação que lhe convier.

Art. 10º - Não haverá tiros de ensaio, porém, ao competidor será permitido, antes do início de cada série, a comando do árbitro, efetuar visada técnica e disparos em seco, pelo tempo de trinta (30) segundos, com a arma obrigatoriamente descarregada.

Art. 11 – Não existe obrigatoriedade de fator de potência mínimo para esta prova.



Art. 12 - Serão obedecidos os seguintes procedimentos durante a realização da prova:

I - A posição inicial para todas as séries será de pé, com a arma totalmente descarregada, câmara totalmente vazia, cano apontado para o para-balas e paralelo entre eles não é permitido colocar uma sobre as outras, arma percutida sobre a bancada, carregadores municiados com SOMENTE 3 (três) munições, braços relaxados ao longo do corpo; carregadores reservas com 1 (uma) munição somente, exceto armas de tambor, que estará com tambor aberto, municiado com 3 munições e as demais munições posicionadas conforme sua preferência.

II - O atirador só pegará sua arma para carregar após o comando do árbitro;

III - cada atirador deve posicionar-se dentro do seu posto e à frente do alvo que lhe for correspondente;

IV - Concluído a apuração, a súmula do atirador será assinada por ele e pelo árbitro, quando aquele receberá comprovante contendo a marcação correspondente aos impactos levantados; no caso de súmula digital o atirador poderá bater uma foto da tela.

V - O atirador que não acompanhar a apuração do seu alvo não terá direito a futuras reclamações.

Art. 13 - Ao todo a prova será executada com 12 (doze) disparos, sendo 3 disparos em cada alvo, com cada arma.

I - Tempo: Timer

II – A pontuação dos alvos será adotada os critérios da IPSC:

Pontos do alvo: regras da IPSC (Alfa/Charlie/Delta)

Penalidade: Miss e EP

III - Resultado: Hit Factor até 4 casa decimais.

Art. 14 - Os comandos para a prova serão padronizados em lista sequencial utilizando os padrões do IPSC, da seguinte forma, ao chamado do árbitro:

No posto 1 atira atirador X, a espera atirador Y, prepara atirador Z



I - “ LINHA QUENTE ”

II - “ ATIRADORES EM SEUS POSTOS! ”

III - “ PREPARAR PARA A SÉRIE DA PROVA DE ACTION CALIBER! ”

Os atiradores poderão municiar seus carregadores com 3 cartuchos;

IV - “ ATIRADORES PODEM PEGAR SUAS ARMAS DESCARREGADAS E DESENGATILHADAS. A PARTIR DE AGORA TERÃO 30 SEGUNDOS PARA VISADA NO ALVO COM TODAS AS ARMAS ”

V - “ ATIRADORES PODEM POSICIONAR OS CARREGADORES PRÓXIMOS DAS RESPECTIVAS ARMAS DESCARREGADAS SOBRE A BANCADA! ”

VI - “ ATIRADORES PRONTOS? Se todos permanecerem em silêncio:

VII - “ ATIRADOR NÚMERO X À ESPERA... ”

O árbitro, aciona o timer, E ACOMPANHA A EXECUÇÃO DE TODOS OS DISPAROS, deixando o boxe somente após o comando de armas em segurança.

VIII - Caso algum atirador não esteja pronto, deverá rapidamente dizer em voz alta: **“NÃO PRONTO”**: o árbitro interromperá a contagem de tempo que foi acionada e repetirá **“NÃO PRONTO”**, alertando que **“OS ATIRADORES TERÃO 30 SEGUNDOS”**, acionando o cronômetro para esta contagem; após este tempo, repetirá **“ATIRADORES PRONTOS? ”**, **“DEEM UM PASSO À RETAGUARDA! ”**, **ATIRADOR NÚMERO X À ESPERA...”**, e acionará o TIMER.

IX - Terminado o tempo da série, comandará:

“ RETIRAR CARREGADORES! DESCARREGAR E MOSTRAR A CÂMARA VAZIA! ”

“ SE VAZIA, FECHAR E DESENGATILHAR BATENDO O CÃO! ” ARMAS LONGAS INSERIR SAFETY FLAG, LEMBRANDO QUE A SAIDA O CANO SEMPRE APONTADO PARA CIMA (BARREL UP)

“ ARMAS DESCARREGADAS, SOBRE A MESA ”

X - “ LINHA FRIA. MARCAS! ”.

Art. 15 – O resultado da prova será o Hit Factor da IPSC, ou seja, pontos divididos pelo tempo de execução.

Art. 16 - Durante a realização da prova estarão sujeitos a estas normas, observando que o respeito mútuo, o bom senso e a educação devem prevalecer durante toda a competição.



Art. 17 - Os casos de falha da arma e munição tudo corre por conta do atirador, sendo observado as penalidades constantes no regulamento da IPSC em vigor.

Art. 18 - Para o desempate na classificação individual serão utilizados, em ordem, os critérios a seguir apresentados, utilizando-se, o critério posterior, somente diante da persistência do empate:

- a) maior pontuação no MENOR TEMPO;
- b) maior quantidade de “A”, considerando-se todos os alvos;
- c) maior quantidade de “C”, considerando-se todos os alvos;
- d) maior quantidade de “D”, considerando-se todos os alvos;
- e) menor quantidade de “MISSES”, considerando-se todos os alvos.

Parágrafo único - Persistindo o empate, vencerá o atleta com maior idade, utilizando dia, mês e ano.

Art. 19 - No caso de empate na aferição do resultado por equipes na modalidade, este será decidido com base no cômputo das melhores classificações individuais.

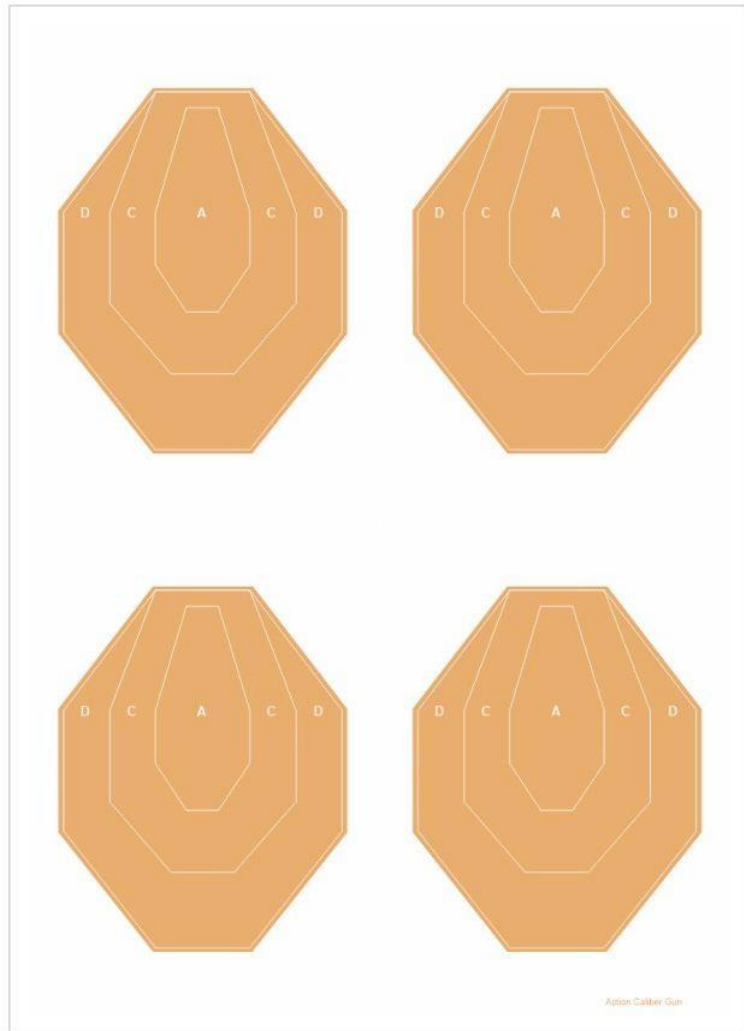
Disposições gerais

- a) Alvo tamanho no padrão SAT contendo 4 alvos conforme anexo A, com alvos padrão IPSC micro-target conforme anexo B.
- b) Fixado em suporte ou pendurado, alinhado e com seu centro a 1,4 metros em relação ao posto do atleta.
- c) Desqualificação do atleta se dará conforme livro de regras IPSC/NROI.
- d) Assuntos que por ventura não estiverem previstos no livro de regras deverão ser levados a diretoria do campeonato online da CBTP.



ANEXO A

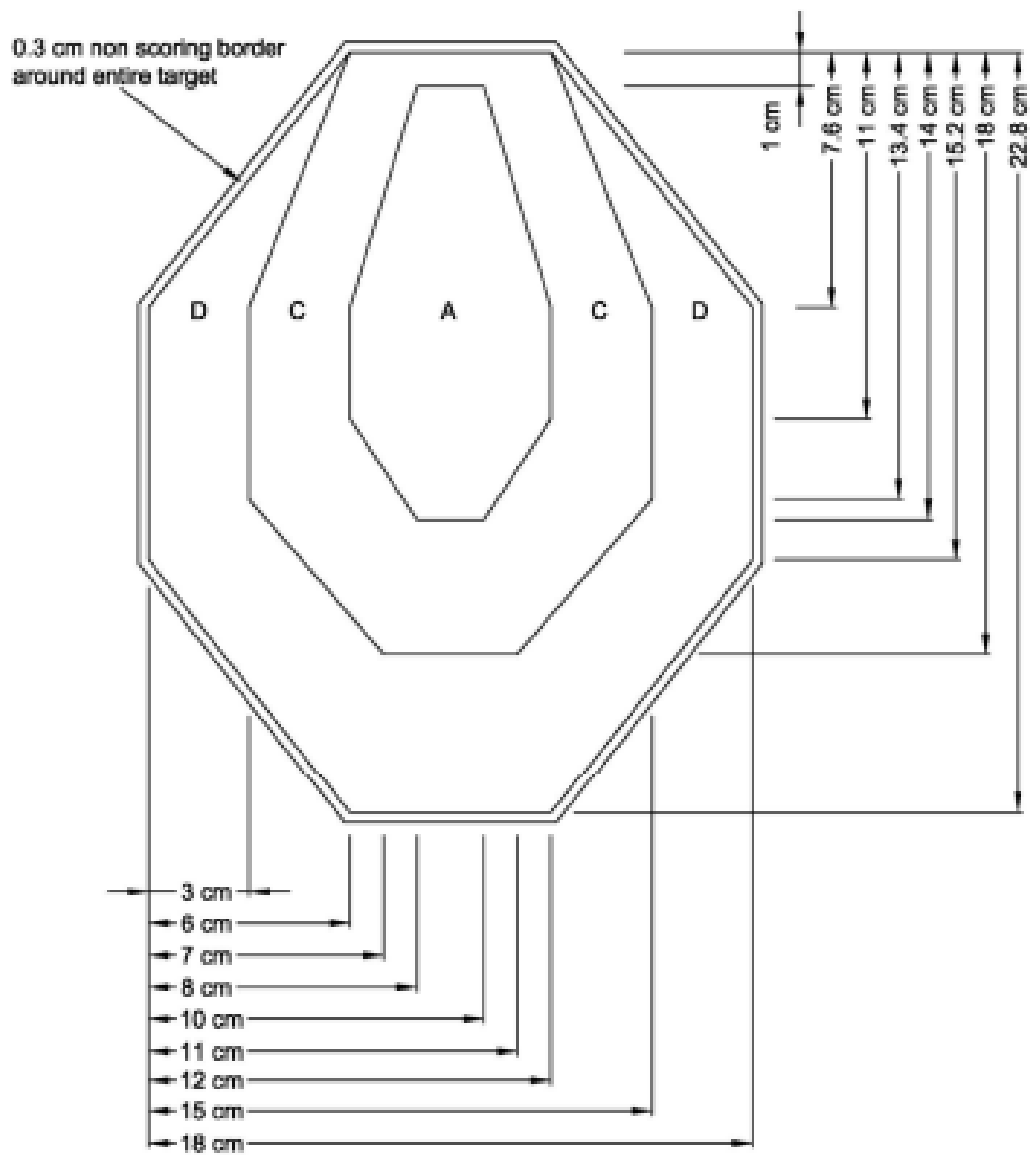
ALVOS IPSC MICRO-TARGET





ANEXO B

MEDIDAS MICRO-TARGET



Scoring	
Zone	Points
A	5
C	3
D	1



APÊNDICE 1

ARMAS DE ALMA LISA

DESCRIÇÃO DA PROVA

Art. 1º - O atleta organizará seu box com as armas que irá utilizar para a série, sendo armas longas ou armas curtas não podendo colocar nada além dos itens necessários que irá utilizar para execução na prova sobre a bancada, que deve ficar com o cano apontado para o para-balas e paralelo entre eles.

§ 1º - As armas a serem utilizadas para prática estarão com ação aberta, e com até 4 cartuchos no máximo, posicionada sobre a bancada.

§ 2º - para cada série o atleta poderá utilizar de 1 (um) até no máximo 4 (quatro) armas sendo curtas ou longas, da seguinte maneira:

- 1) 4 (quatro) armas de ação livre, e até 4 (quatro) calibres, utilizando uma ou a mesma arma para cada alvo;
- 2) 3 (três) ou menos armas de quaisquer calibres e ação, utilizando cada arma para cada alvo, podendo repetir uma das armas nos alvos restantes, contudo, deverá utilizar de uma recarga a cada disparo no caso de uma só arma, cujo os cartuchos estarão sobre a bancada.
- 3) Em toda série obrigatoriamente precisa ser efetuado 1 disparo por alvo, independente se o alvo conter perfurações por balins oriundos de outros disparos, a falta do disparo implicará em 3 misses por disparo não efetuado.

Art. 2º - Alvos: exclusivamente serão os alvos de IPSC MICRO-TARGET e deverão estar posicionados de acordo com anexo A, podendo também ser utilizado alvo impresso com os alvos nas mesmas condições e medidas, não sendo aceitas adaptações e/ou reduções em suas dimensões.



Art. 4° - Distância: 7 metros

Art. 5° - Empunhadura: livre (uma ou duas mãos), Posição: em pé, sem apoio.

Art. 6° - Procedimento:

A disputa se dará feita em 1 (uma) única série de tiro, da seguinte forma:

§ 1º - Ao chamado do árbitro os atletas se posicionarão a frente da bancada com suas armas devidamente seguras conforme regras de segurança do IPSC, aguardando ao comando do árbitro, "**MAKE READY**" para posicionar suas armas da seguinte forma:

- 1) Pump Action e Semi Automaticas: colocadas sobre a bancada desmuniadas, arma com ação aberta.
- 2) Mono cano, dois canos e tambor: a arma deve sair com o cano ou tambor municiado e aberto sobre a bancada.

Séries a serem executadas com menos que quatro armas, obedecerão aos seguintes procedimentos:

- 1) Todos os cartuchos dispostos sobre a bancada a critério do atleta e conforme a regra.
- 2) O atleta fará o procedimento completo de recarga entre os alvos.

§ 2º - Ao sinal do timer o atleta resolve os 4 alvos sendo que cada alvo tem sua arma específica adotando o seguinte protocolo:

Empunha arma 1, carrega e executa 1 disparo, deixa na bancada; empunha arma 2, carrega e executa 1 disparo, deixa na bancada, empunha arma 3, carrega e executa 1 disparo, deixa na bancada, empunha arma 4, carrega e executa 1 disparo, e após estes disparos aguarda comando do árbitro.

Art 7º - Resultado

O resultado será por "hit factor" onde cada impacto para as armas de alma lisa somará por alvo "3 alphas" para o atleta.

§ Parágrafo único: Obrigatório uso de cartucho de chumbo no máximo 7 ½.

Demais regras serão adotados os procedimentos do regulamento da modalidade.