

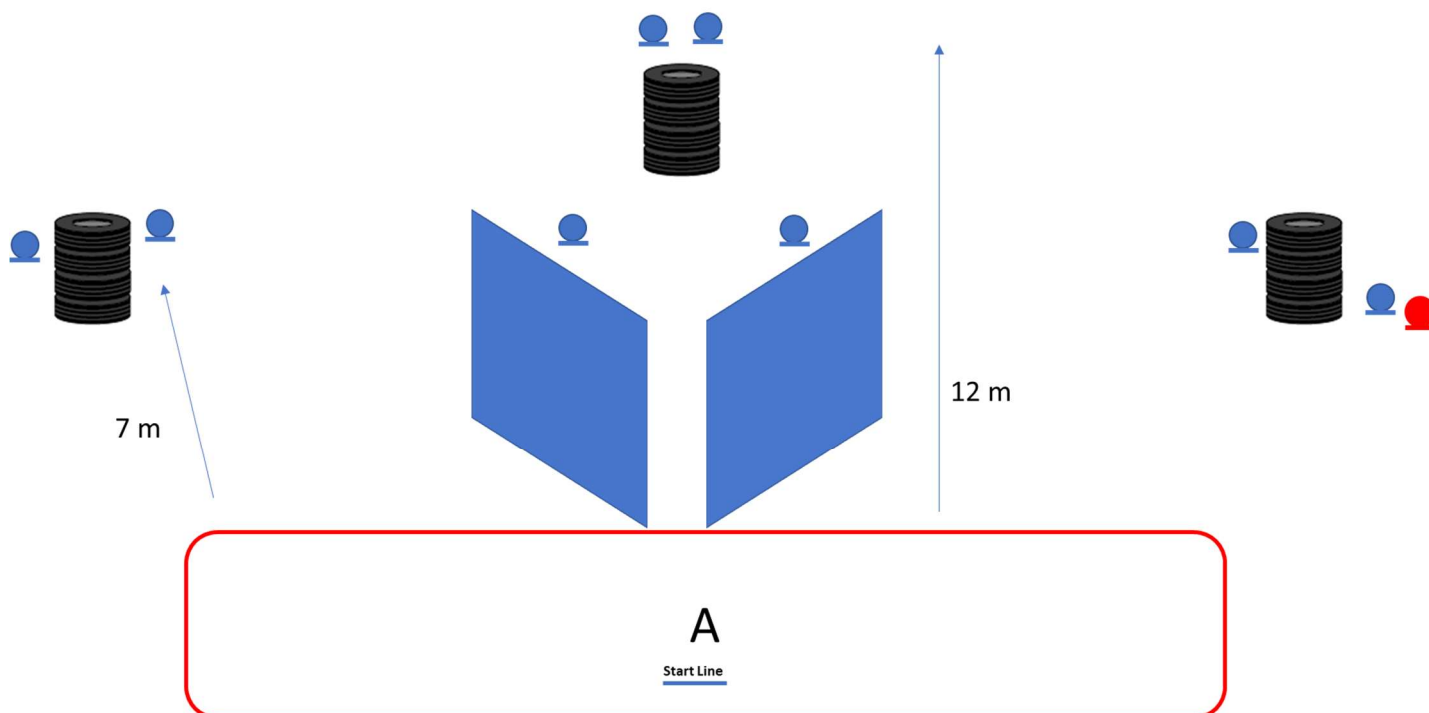


Out/22

SHOTGUN - STAGE 1 (Pista 9 CTA)

Alvos (tipo e número)	8 IPSC Plates + 1 Noshoot
Número mínimo de disparos	8
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Pés tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

Pista 1





Out/22



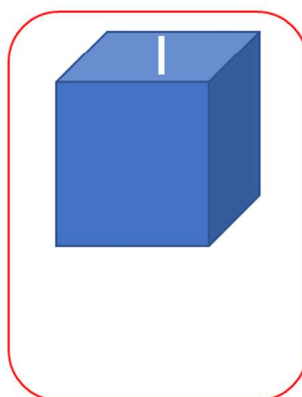
SHOTGUN - STAGE 2 (Pista 10 CTA)

Alvos (tipo e número)	3 IPSC Poppers + 3 IPSC Plates + 2 bonus
Número mínimo de disparos	6 + 2 Bonus
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Descarregada opção três
Posição Inicial do Competidor	Arma sobre a mesa na marca conforme demonstrado
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal atirar no salvos. Popper do lado esquerdo lançará o bonus da esquerda, Popper do lado direito lançará o bonus da direita, cada bonus vale 10 pontos.

Pista 2



8 m

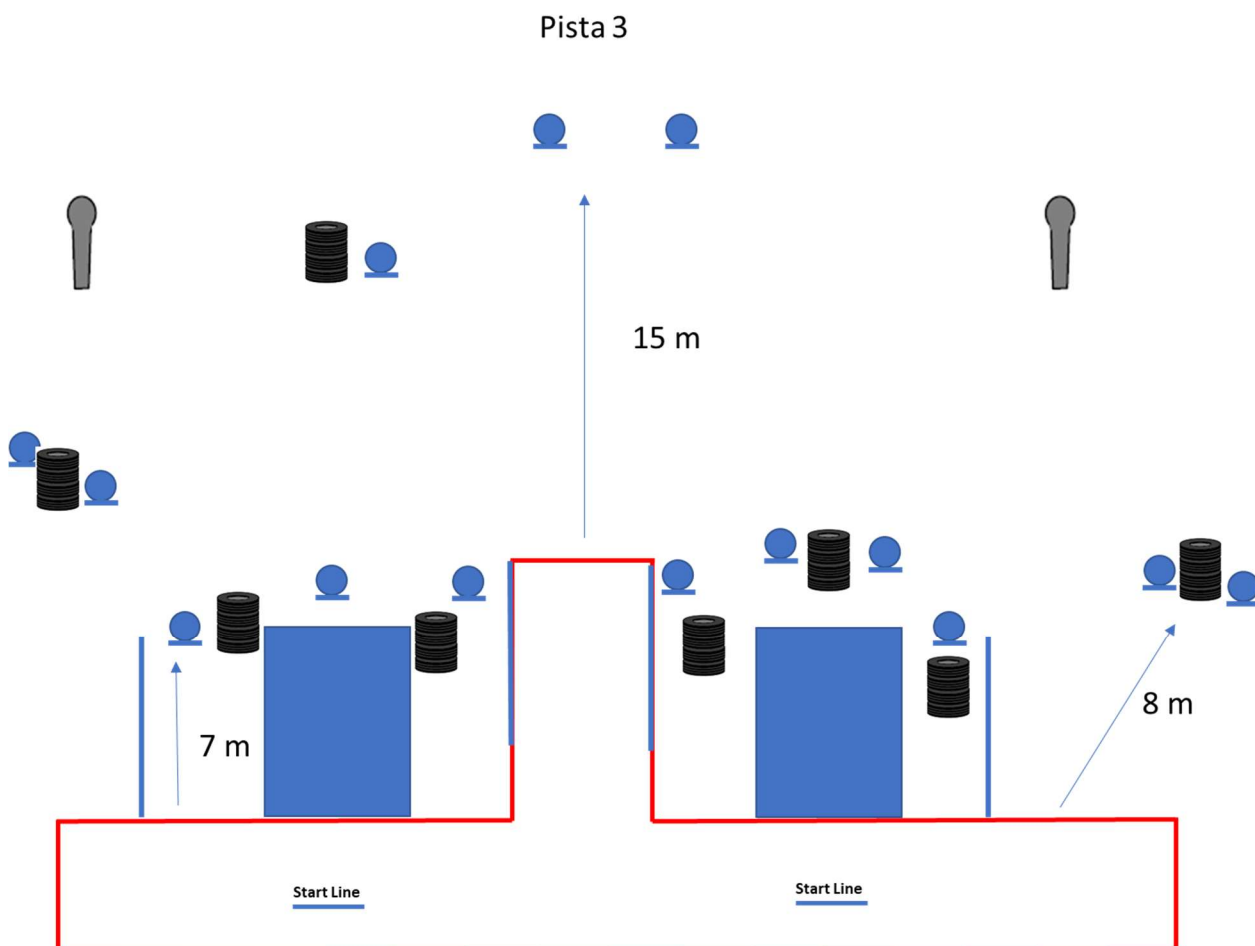




Out/22

SHOTGUN - STAGE 3 (Pista 11 CTA)

Alvos (tipo e número)	14 IPSC Plates + 2 IPSC Poppers
Número mínimo de disparos	16
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção dois
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Pé tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

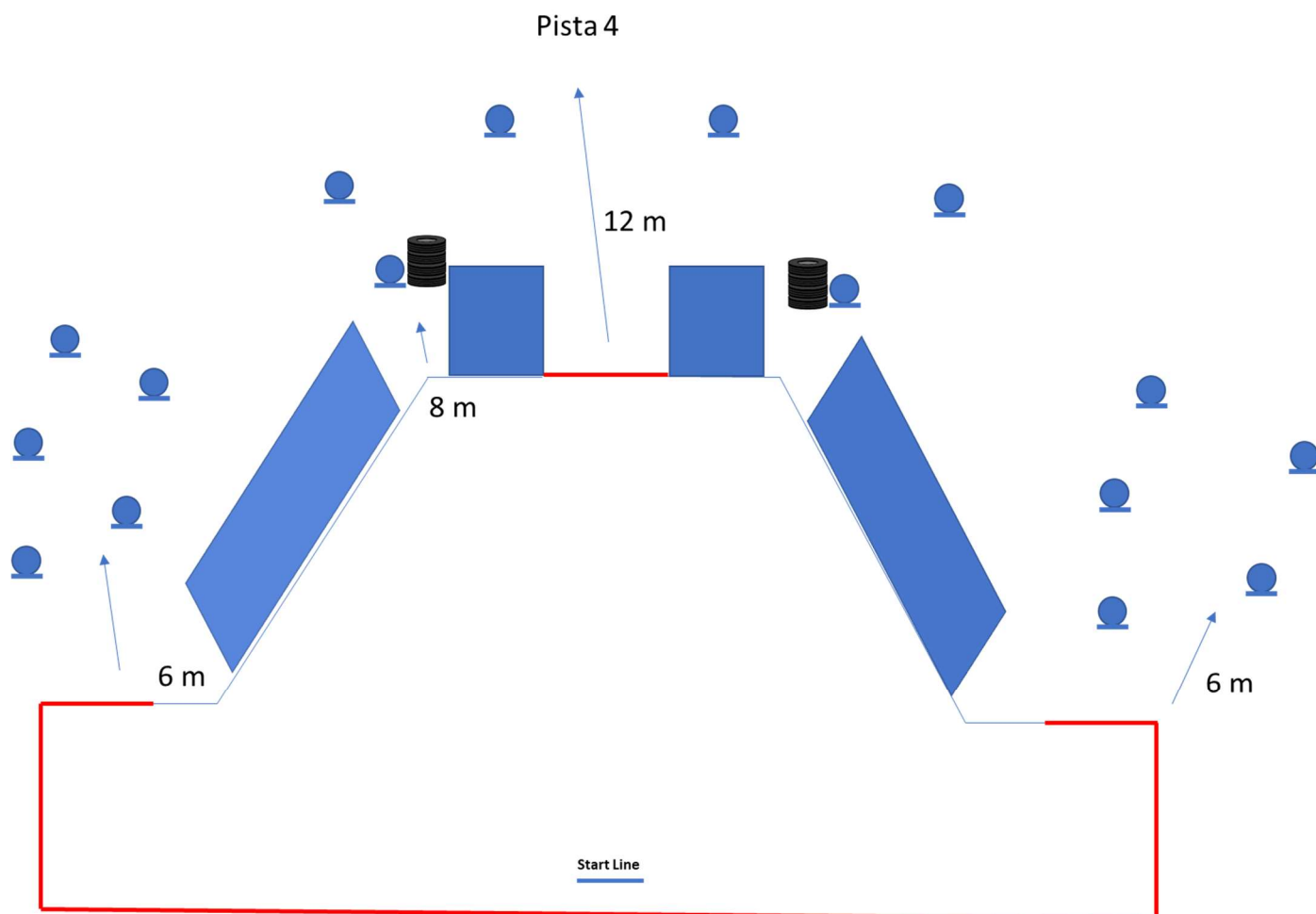




Out/22

SHOTGUN - STAGE 4 (Pista 12 CTA)

Alvos (tipo e número)	16 IPSC plates
Número mínimo de disparos	16
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Dedos tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada



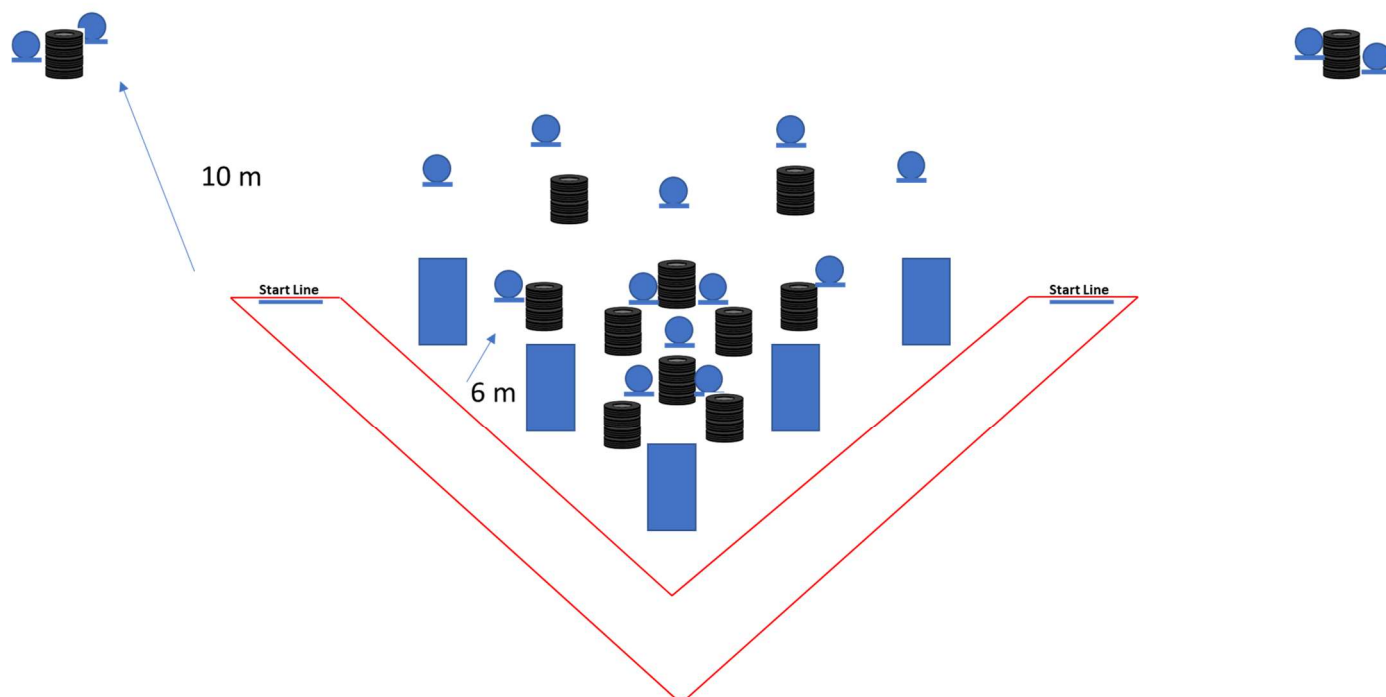


Out/22

SHOTGUN - STAGE 5 (Pista 13 CTA)

Alvos (tipo e número)	16 IPSC Plates
Número mínimo de disparos	16
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Dedos tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

Pista 5





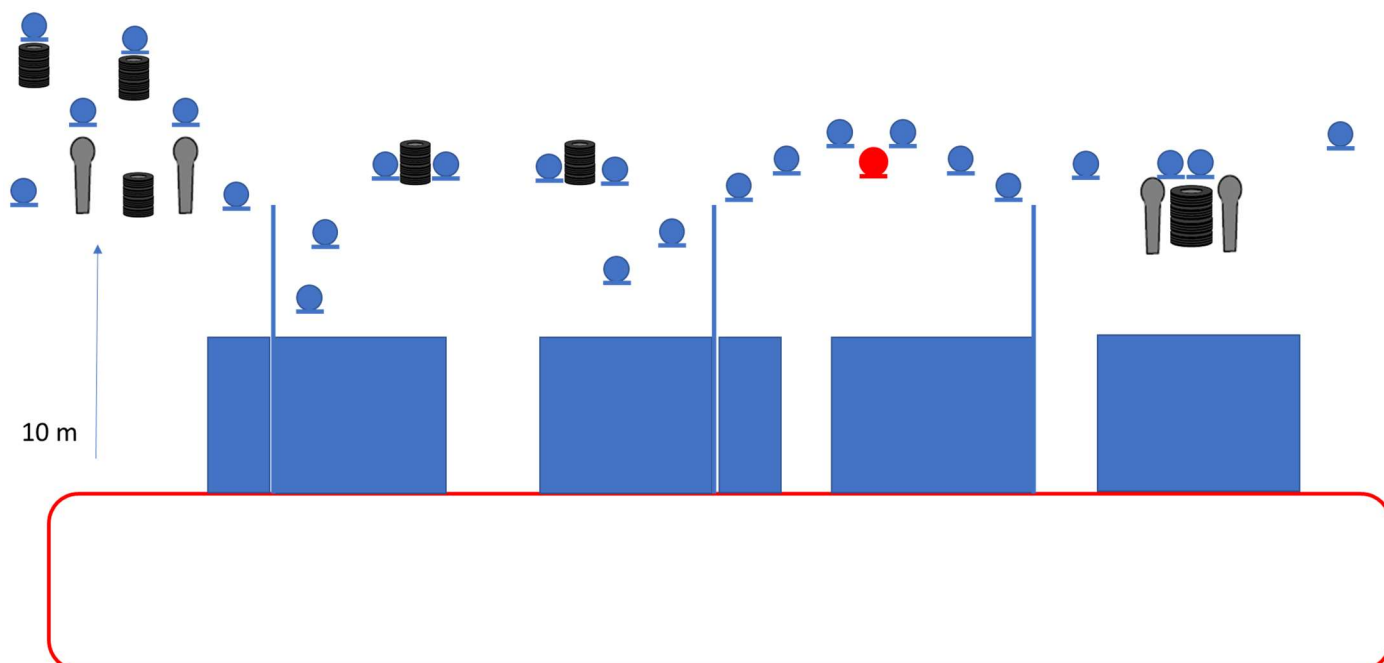
Out/22



SHOTGUN - STAGE 6 (Pista 7 CTA)

Alvos (tipo e número)	24 IPSC Plates + 4 IPSC Poppers + 1 Noshoot
Número mínimo de disparos	28
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com a mão fraca na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

Pista 6





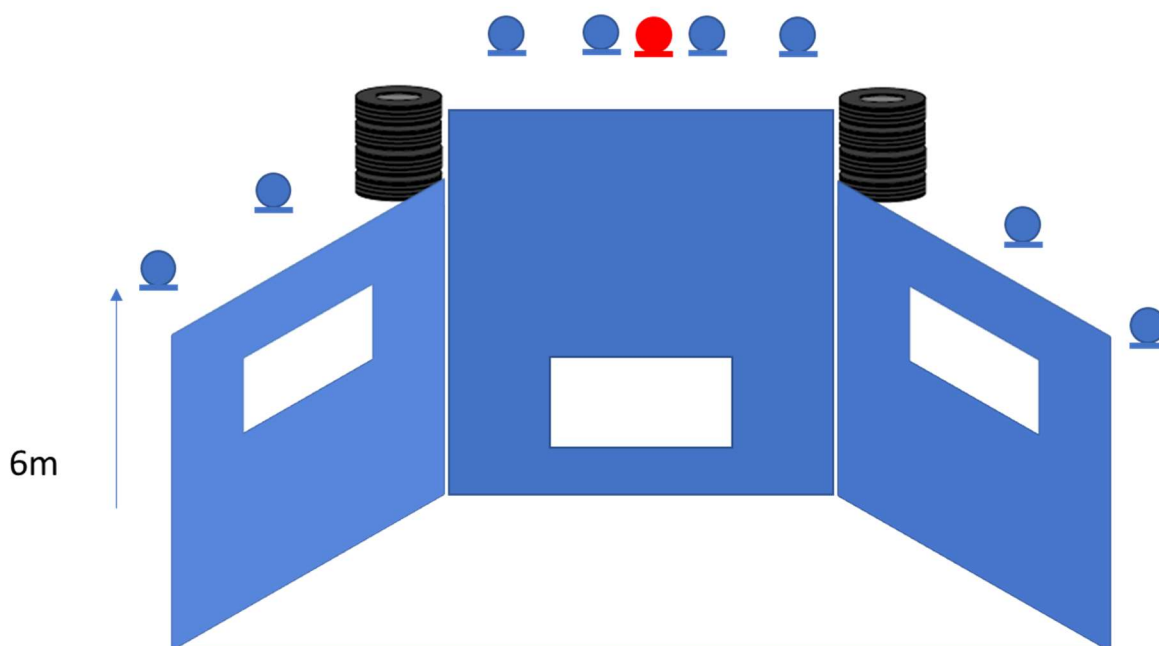
Out/22



SHOTGUN - STAGE 7 (Pista 6 CTA)

Alvos (tipo e número)	8 IPSC Plates and 1 no-Shoot
Número mínimo de disparos	8
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

Pista 7



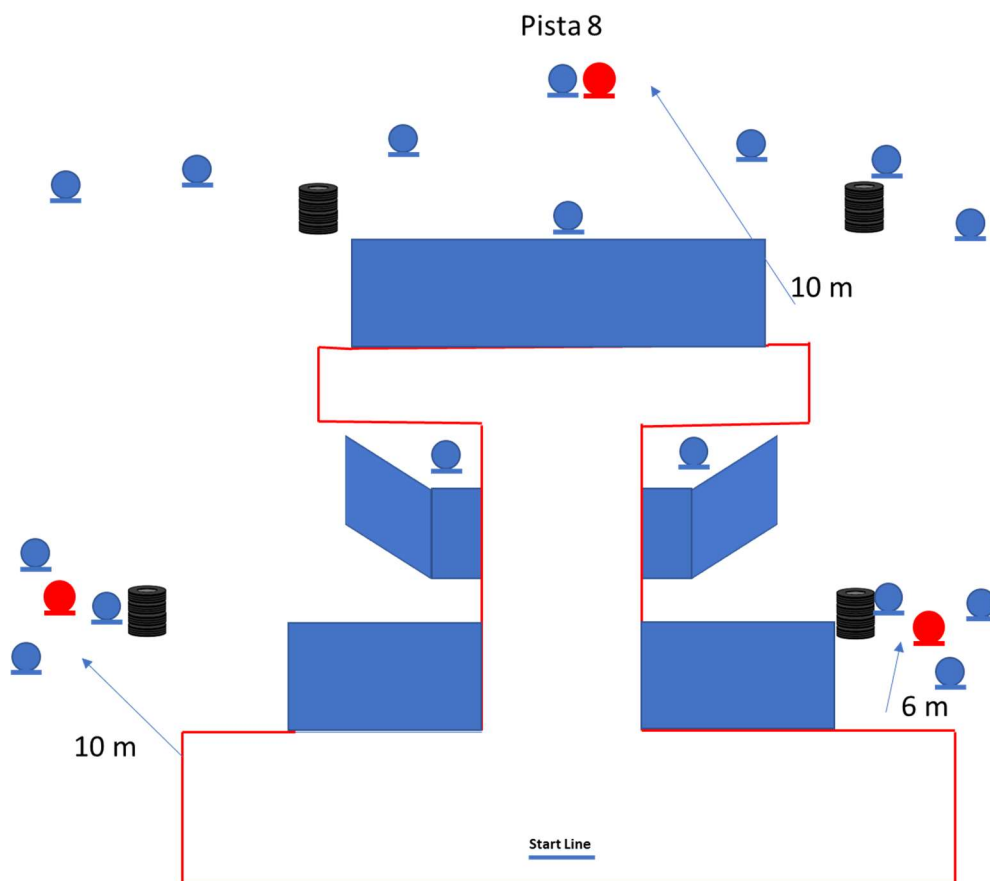


Out/22



SHOTGUN - STAGE 8 (Pista 14 CTA)

Alvos (tipo e número)	16 IPSC Plates + 3 no-Shoots
Número mínimo de disparos	16
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com a mão forte apenas na condição de pronto indicada acima, coronha tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, a outra mão ao lado do corpo de forma relaxada, conforme demonstrado
Posição de saída	Pé tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

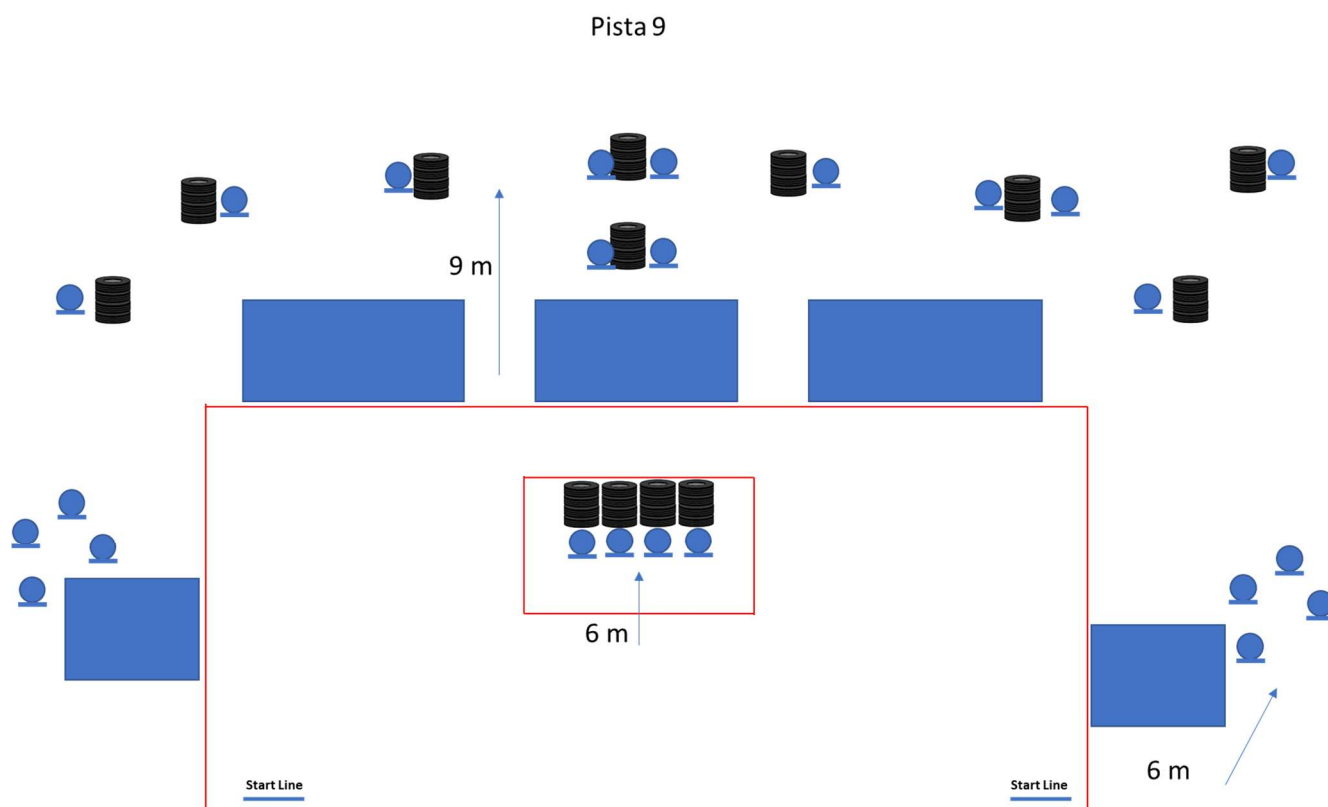




Out/22

SHOTGUN - STAGE 9 (Pista 15 CTA)

Alvos (tipo e número)	24 IPSC Plates
Número mínimo de disparos	24
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Calcanhares tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

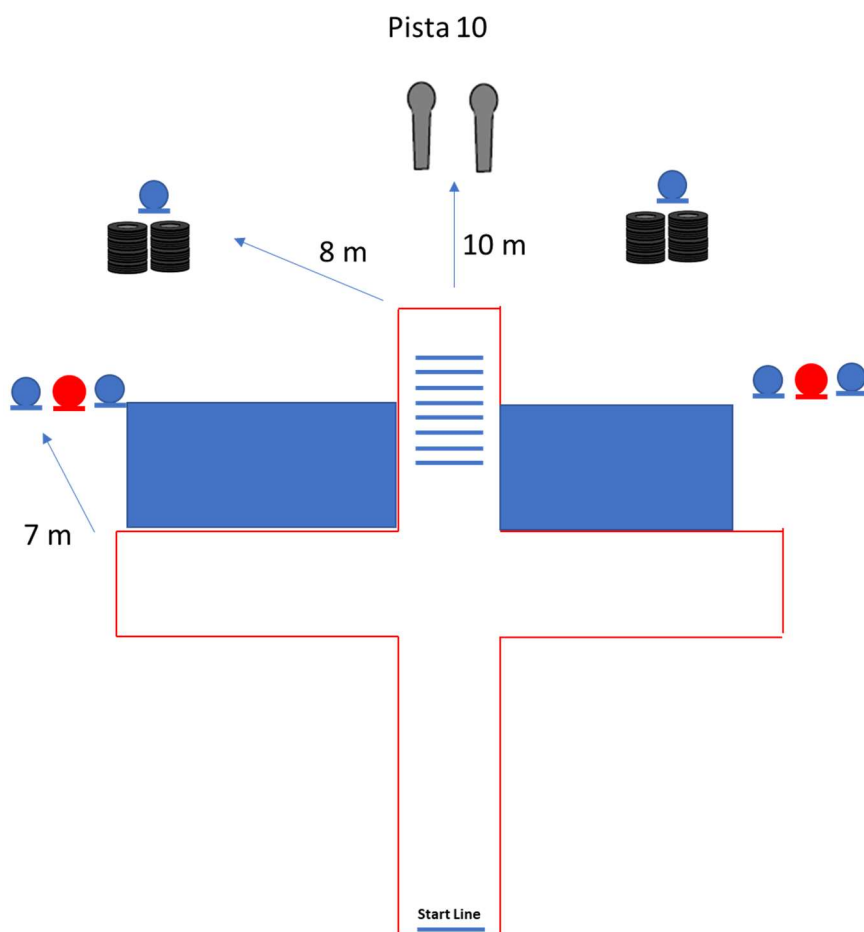




Out/22

SHOTGUN - STAGE 10 (Pista 17 CTA)

Alvos (tipo e número)	6 IPSC Plates + 2 Poppers + 2 no-Shoots
Número mínimo de disparos	8
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção dois
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Calcanhares tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada Existe um tunel de Cooper, cuidado com as penalidades/



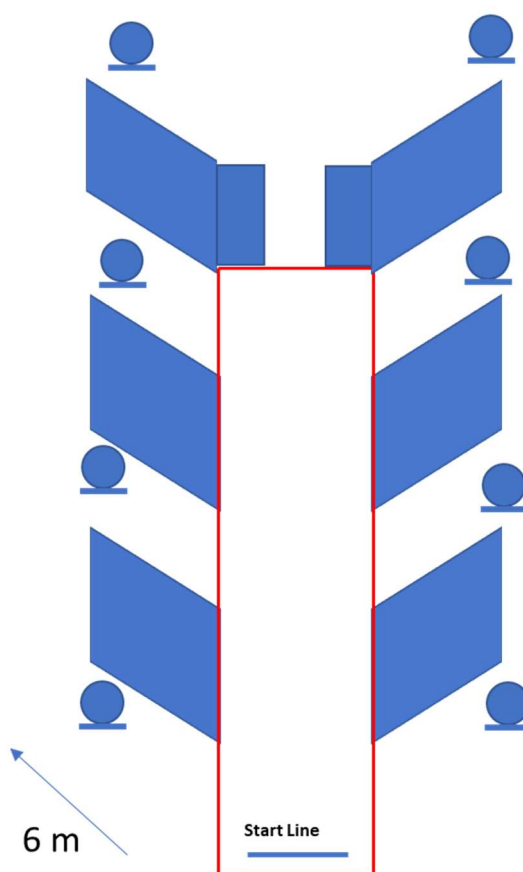


Out/22

SHOTGUN - STAGE 11 (Pista 18 CTA)

Alvos (tipo e número)	8 IPSC Plates
Número mínimo de disparos	8
Tipo de munição	Chumbo Fino
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coronha tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Posição de saída	Calcanhares tocando a start line
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

Pista 11





Out/22



SHOTGUN - STAGE 12 (Pista 31 CTA)

Alvos (tipo e número)	3 IPSC Targets + 3 IPSC Poppers
Número mínimo de disparos	6
Tipo de munição	Balote
Condição de Pronto da arma	Carregada opção um
Posição Inicial do Competidor	Em pé segurando a arma com ambas as mãos na condição de pronto indicada acima, coroa tocando a cintura do atirador, guarda mato para baixo, boca do cano apontando para os alvos com o dedo fora do guarda mato, conforme demonstrado
Início: Sinal Audível ou visual	Audível
Procedimento	Após o sinal sonoro, engajar os alvos dentro da área designada

